

# Coding Pirates

Kochsgade 31 D, 5000 Odense C  
CVR-nr. 35 55 23 16

## Årsrapport for 2023

Foreningsoplysninger m.v.	3
Ledelsespåtegning	4
Den uafhængige revisors revisionspåtegning	5 - 8
Ledelsesberetning	9 - 38
Resultatopgørelse	39
Balance	40 - 41
Egenkapitalopgørelse	42
Pengestrømsopgørelse	43
Noter	44 - 52

---

**Foreningen**

---

Coding Pirates  
c/o Coworking Plus ApS  
Kochsgade 31 D  
5000 Odense C  
Telefon: 27 83 65 25  
Hjemsted: Odense  
CVR-nr.: 35 55 23 16  
Regnskabsår: 01.01 - 31.12

---

**Generalsekretær**

---

Louise Overgaard

---

**Hovedbestyrelse**

---

Bestyrelsesleder Kim Fredriksen  
Lis Zacho  
Karsten Krogsgaard Sommer  
Mikael Hewel  
Noah Kallesø  
Martin Robert Knudsen  
Sune Nilausen

---

**Revision**

---

Beierholm  
Statsautoriseret Revisionspartnerselskab

Vi har dags dato aflagt årsrapporten for regnskabsåret 01.01.23 - 31.12.23 for Coding Pirates.

Årsrapporten aflægges i overensstemmelse med foreningens vedtægter, god regnskabsskik samt revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006.

Det er vores opfattelse, at årsregnskabet giver et retvisende billede af foreningens aktiver, passiver og finansielle stilling pr. 31.12.23 og resultatet af foreningens aktiviteter og pengestrømme for regnskabsåret 01.01.23 - 31.12.23.

Ledelsesberetningen indeholder efter vores opfattelse en retvisende redegørelse for de forhold, beretningen omhandler.

Årsrapporten indstilles til generalforsamlingens godkendelse.

Odense C, den 29. februar 2024

### **Generalsekretæren**

Louise Overgaard

### **Hovedbestyrelsen**

Kim Fredriksen  
Bestyrelsesleder

Lis Zacho

Karsten Krogsgaard Sommer

Mikael Hewel

Noah Kallesø

Martin Robert Knudsen

Sune Nilausen

## Til medlemmet i Coding Pirates

### REVISIONSPÅTEGNING PÅ ÅRSREGNSKABET

#### Konklusion

Vi har revideret årsregnskabet for Coding Pirates for regnskabsåret 01.01.23 - 31.12.23, der omfatter resultatopgørelse, balance, egenkapitalopgørelse, pengestrømsopgørelse og noter, herunder anvendt regnskabspraksis. Årsregnskabet udarbejdes efter foreningens vedtægter, god regnskabsskik samt revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006.

Det er vores opfattelse, at årsregnskabet giver et retvisende billede af foreningens aktiver, passiver og finansielle stilling pr. 31.12.23 samt af resultatet af foreningens aktiviteter og pengestrømme for regnskabsåret 01.01.23 - 31.12.23 i overensstemmelse med foreningens vedtægter, god regnskabsskik samt revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006.

#### Grundlag for konklusion

Vi har udført vores revision i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark, samt standarderne for offentlig revision, idet revisionen udføres på grundlag af bestemmelserne i revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006. Vores ansvar ifølge disse standarder og krav er nærmere beskrevet i revisionspåtegningens afsnit "Revisors ansvar for revisionen af årsregnskabet". Vi er uafhængige af foreningen i overensstemmelse med International Ethics Standards Board for Accountants' internationale retningslinjer for revisorers etiske adfærd (IESBA Code) og de yderligere etiske krav, der er gældende i Danmark, ligesom vi har opfyldt vores øvrige etiske forpligtelser i henhold til disse krav og IESBA Code. Det er vores opfattelse, at det opnåede revisionsbevis er tilstrækkeligt og egnet som grundlag for vores konklusion.

#### Ledelsens ansvar for årsregnskabet

Ledelsen har ansvaret for udarbejdelsen af et årsregnskab, der giver et retvisende billede i overensstemmelse med foreningens vedtægter, god regnskabsskik samt revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006. Ledelsen har endvidere ansvaret for den interne kontrol, som ledelsen anser for nødvendig for at udarbejde et årsregnskab uden væsentlig fejlinformation, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl.

Ved udarbejdelsen af årsregnskabet er ledelsen ansvarlig for at vurdere foreningens evne til at fortsætte driften, at oplyse om forhold vedrørende fortsat drift, hvor dette er relevant, samt at udarbejde årsregnskabet på grundlag af regnskabsprincippet om fortsat drift, medmindre ledelsen enten har til hensigt at likvidere foreningen, indstille driften eller ikke har andet realistisk alternativ end at gøre dette.

## Revisors ansvar for revisionen af årsregnskabet

Vores mål er at opnå høj grad af sikkerhed for, om årsregnskabet som helhed er uden væsentlig fejlinformation, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl, og at afgive en revisionspåtegning med en konklusion. Høj grad af sikkerhed er et højt niveau af sikkerhed, men er ikke en garanti for, at en revision, der udføres i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark, samt standarderne for offentlig revision, jf. revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006, altid vil afdække væsentlig fejlinformation, når sådan findes. Fejlinformationer kan opstå som følge af besvigelser eller fejl og kan betragtes som væsentlige, hvis det med rimelighed kan forventes, at de enkeltvis eller samlet har indflydelse på de økonomiske beslutninger, som regnskabsbrugere træffer på grundlag af årsregnskabet.

Som led i en revision, der udføres i overensstemmelse med internationale standarder om revision og de yderligere krav, der er gældende i Danmark, samt standarderne for offentlig revision, jf. revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006, foretager vi faglige vurderinger og opretholder professionel skepsis under revisionen. Herudover:

- Identificerer og vurderer vi risikoen for væsentlig fejlinformation i årsregnskabet, uanset om denne skyldes besvigelser eller fejl, udformer og udfører revisionshandlinger som reaktion på disse risici samt opnår revisionsbevis, der er tilstrækkeligt og egnet til at danne grundlag for vores konklusion. Risikoen for ikke at opdage væsentlig fejlinformation forårsaget af besvigelser er højere end ved væsentlig fejlinformation forårsaget af fejl, idet besvigelser kan omfatte sammensværgelser, dokumentfalsk, bevidste udeladelser, vildledning eller tilsidesættelse af intern kontrol.
- Opnår vi forståelse af den interne kontrol med relevans for revisionen for at kunne udforme revisionshandlinger, der er passende efter omstændighederne, men ikke for at kunne udtrykke en konklusion om effektiviteten af foreningens interne kontrol.
- Tager vi stilling til, om den regnskabspraksis, som er anvendt af ledelsen, er passende, samt om de regnskabsmæssige skøn og tilknyttede oplysninger, som ledelsen har udarbejdet, er rimelige.
- Konkluderer vi, om ledelsens udarbejdelse af årsregnskabet på grundlag af regnskabsprincippet om fortsat drift er passende, samt om der på grundlag af det opnåede revisionsbevis er væsentlig usikkerhed forbundet med begivenheder eller forhold, der kan skabe betydelig tvivl om foreningens evne til at fortsætte driften. Hvis vi konkluderer, at der er en væsentlig usikkerhed, skal vi i vores revisionspåtegning gøre opmærksom på oplysninger herom i årsregnskabet eller, hvis sådanne oplysninger ikke er tilstrækkelige, modificere vores konklusion. Vores konklusioner er baseret på det revisionsbevis, der er opnået frem til datoen for vores revisionspåtegning. Fremtidige begivenheder eller forhold kan dog medføre, at foreningen ikke længere kan fortsætte driften.

## Den uafhængige revisors revisionspåtegning

- Tager vi stilling til den samlede præsentation, struktur og indhold af årsregnskabet, herunder noteoplysningerne, samt om årsregnskabet afspejler de underliggende transaktioner og begivenheder på en sådan måde, at der gives et retvisende billede heraf.

Vi kommunikerer med den øverste ledelse om blandt andet det planlagte omfang og den tidsmæssige placering af revisionen samt betydelige revisionsmæssige observationer, herunder eventuelle betydelige mangler i intern kontrol, som vi identificerer under revisionen.

### Udtalelse om ledelsesberetningen

Ledelsen er ansvarlig for ledelsesberetningen.

Vores konklusion om årsregnskabet omfatter ikke ledelsesberetningen, og vi udtrykker ingen form for konklusion med sikkerhed om ledelsesberetningen.

I tilknytning til vores revision af årsregnskabet er det vores ansvar at læse ledelsesberetningen og i den forbindelse overveje, om ledelsesberetningen er væsentligt inkonsistent med årsregnskabet eller vores viden opnået ved revisionen eller på anden måde synes at indeholde væsentlig fejlinformation.

Vores ansvar er derudover at overveje, om ledelsesberetningen indeholder krævede oplysninger i henhold til foreningens vedtægter, god regnskabsskik samt revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006.

Baseret på det udførte arbejde er det vores opfattelse, at ledelsesberetningen er i overensstemmelse med årsregnskabet og er udarbejdet i overensstemmelse med foreningens vedtægter, god regnskabsskik samt revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006s krav. Vi har ikke fundet væsentlig fejlinformation i ledelsesberetningen.

### UDTALELSE OM JURIDISK-KRITISK REVISION OG FORVALTNINGSREVISION

Ledelsen er ansvarlig for, at de dispositioner, der er omfattet af regnskabsaflæggelsen, er i overensstemmelse med meddelte bevillinger, love og andre forskrifter samt med indgåede aftaler og sædvanlig praksis. Ledelsen er også ansvarlig for, at der er taget skyldige økonomiske hensyn ved forvaltningen af de midler og driften af de virksomheder, der er omfattet af årsregnskabet. Ledelsen har i den forbindelse ansvar for at etablere systemer og processer, der understøtter sparsommelighed, produktivitet og effektivitet.

I tilknytning til vores revision af årsregnskabet er det vores ansvar at gennemføre juridisk-kritisk revision og forvaltningsrevision af udvalgte emner i overensstemmelse med standarderne for offentlig revision. I vores juridisk-kritiske revision efterprøver vi med høj grad af sikkerhed for de udvalgte emner, om de undersøgte dispositioner, der er omfattet af

## Den uafhængige revisors revisionspåtegning

---

regnskabsaflæggelsen, er i overensstemmelse med meddelte relevante bestemmelser i bevil-  
linger, love og andre forskrifter samt indgåede aftaler og sædvanlig praksis. I vores  
forvaltningsrevision vurderer vi med høj grad af sikkerhed, om de undersøgte systemer,  
processer eller dispositioner understøtter skyldige økonomiske hensyn ved forvaltningen af  
de midler og driften af de virksomheder, der er omfattet af årsregnskabet.

Hvis vi på grundlag af det udførte arbejde konkluderer, at der er anledning til væsentlige  
kritiske bemærkninger, skal vi rapportere herom i denne udtalelse.

Vi har ingen væsentlige kritiske bemærkninger at rapportere i den forbindelse.

Søborg, den 29. februar 2024

### **Beierholm**

Statsautoriseret Revisionspartnerselskab  
CVR-nr. 32 89 54 68

Henrik Agner Hansen

Statsaut. revisor



## Coding Pirates Denmark Ledelsesberetning 2023

### Indledning

Så er vi kommet godt igennem 2023 og selvom vi har oplevet en mindre vækst end forventet i 2023 er vi godt på vej og oplever god interesse for at åbne afdelinger, for samarbejde og fra børn, der gerne vil være med. Ventelisterne stiger igen.

Vores foreninger er meget aktive og laver gode klubaftener, arrangementer og en række frivillige er også aktive på mange andre måder med Unity lørdage, frivilligdage, medlemssystem-udvikling, videreudvikling af Piratskibet og meget mere.

Vi oplever stor interesse fra virksomheder og organisationer i forhold til samarbejde. Det ser vi som en stor anerkendelse, og vi håber, at de forskellige samarbejder både på kort og lang sigt kan bidrage til at støtte Coding Pirates med frivillige og tilbud til børnene.

Arbejdet med at være en stærk STEM-stemme er blevet yderligere intensiveret i år, hvor der også er kørt kampagne om at komme på finansloven, der har været kaffemøde med kulturministeren, foretræde i Folketingets Digitaliseringsudvalg, talrige møder med Folketingspolitikere og et besøg af Trivselskommissionen.

Eventmæssigt har 2023 været et travlt år med mange gode events og mange, der har stiftet bekendtskab med Coding Pirates på messer, konferencer og til netværksmøder.

Vi har kørt anden sæson af FIRST® LEGO® League. Vi konsoliderede vores arbejde yderligere, skabte en ny webshop, automatiserede en række processer, var synlige ved en række messer og afholdt i november en Danmarksfinale, der af LEGO® Education blev vurderet til at være i en global top ti.

Vi har med succes testet en online-klub for børn med ufrivilligt skolefravær. Vores ønske er at kunne skabe et online fællesskab for nogle af de mange børn, som ikke har mulighed for at gå i skole eller indgå i andre fysiske fællesskaber.

2023 har også budt på oprydning, strømlining og bump på vejen. En række foreninger er kommet på Danske Bank District, Piratskibet er relanceret på nyt website, CodingPirates.dk er under forvandling. Men året bød også på stor udskiftning medarbejderkredsen på sekretariatet og en massiv bogføringsoprydning i efteråret 2023. Et oprydningsarbejde, der heldigvis er tilendebragt nu.

Tusind tak til alle frivillige, som har været med til at sikre gode aktiviteter og arrangementer i hele landet. Uden jer ville vi ikke kunne lykkedes med alt det gode indhold!

Tak til alle de gode samarbejdspartnere - virksomheder, organisationer og fonde - som bakker op om vores arbejde. Uden jer kunne vi ikke køre vores sekretariat og tusind tak til sekretariatets medarbejdere og medlemmerne af hovedbestyrelsen.

Vi får brug for jer allesammen igen i 2024 og vi håber, at I er med ombord.

### Foreningen i tal

Antal foreninger og afdelinger

Coding Pirates havde i 2023 i alt 48 aktive lokalforeninger med i alt 56 afdelinger samt et par stykker under opbygning. Dette er målt ud fra sæsonaktiviteter, og der kan være afdelinger / foreninger, der kun har arrangementer og/eller medlemskaber.

Antal medlemmer og frivillige

Coding Pirates havde i 2023 i alt 1.538 betalende medlemmer, hvilket er en stigning i forhold til 2022, hvor antallet var 1.449. Vi er dog fortsat ikke oppe på niveau som i 2020, hvor der var 1.609 medlemmer.

Antallet af tilskudsberettigede medlemmer i henhold til DUF's definition var i 2023 på 1.415, hvilket er 71 mere end i 2022, men er 95 mindre end i 2020. Tallene indikerer, at vi er på vej tilbage efter de massive Corona-nedlukningen, men afspejler også, at arbejdet med genetablering af foreningen og afdelinger tager tid.

Man skal også huske på, at når en deltager på en forårssæson også deltager i den efterfølgende efterårssæson, så stiger antallet af medlemmer ikke.

Oversigt over fordeling af deltagere på aktiviteter (forløb (klubaftener) og arrangementer (f.x. GameJam)) i de forskellige regioner og køn:

Region vs køn	Dreng	Pige	Total	Dreng	Pige	Total
Hovedstaden	1.363	258	1.621	84%	16%	55%
Midtjylland	445	65	510	87%	13%	17%
Nordjylland	118	9	127	93%	7%	4%
Sjælland	56	5	61	92%	8%	2%
Syddanmark	511	141	652	78%	22%	22%
<b>Total</b>	<b>2.612</b>	<b>516</b>	<b>3.128</b>	<b>84%</b>	<b>16%</b>	<b>100%</b>

55% af det samlede deltagerantal er i Region Hovedstaden, der har en fordeling af 84% drenge og 16% piger.

Lands gennemsnittet er

- 84% drenge
- 16% piger.

Deltagernes alder den 1. januar 2023 var i gennemsnit

- 12.2 år for drengene (fra 11.5 år i Midtjylland til 14.1 år i Syddanmark)
- 12.1 år for pigerne (fra 9.8 år i Sjælland til 14.4 år i Syddanmark)

Der arbejdes på forbedringer til medlemssystemet, så systemet kan håndtere registrering af aktive frivillige.

### Landet rundt i foreningen

2023 har været et år med konsolidering og udbygning af foreningsarbejdet. Vi har haft og har stadig fokus på at skabe en strømlinet proces for alle dele af foreningsarbejdet. Fra den første kontakt med interesserede frivillige over åbning af nye foreninger til alle skridt i samarbejdet med eksisterende foreninger.

Nogle gode eksempler på det fokus er vores arbejde med at implementere Danske Bank District samt regnskabsprogrammet Dinero. Begge dele er for at lette arbejdet som forening, men også for at strømline nogle processer, så vi kan sikre større kvalitet i arbejdet. 12 lokalforeninger har i 2023 fået Danske Bank District konto gennem Coding Pirates Denmark.

Der er fortsat efterdønninger efter Corona, idet en del foreninger fortsat mangler frivillige, og vi kan se, at det er blevet endnu sværere at finde frivillige. Vi har kørt tre frivilligkammerater i 2023 og 168 mennesker har opskrevet sig til at være frivillige via hjemmesiden. Derudover har vi intensiveret samarbejdet med interesseorganisationer og virksomheder for at finde nye veje til frivilligrekruttering. Det gælder Dansk IT, DI, Actitude, LEGO, PROSA, SimCorp m.fl.

Der er i slutningen af 2023 indledt et arbejde med at se på, om vi skal lave en stærkere måde at rekruttere frivillige på - i processen fra de melder sig frem til de er blevet engagerede i lokalforeningerne. I 2023 er der afholdt to frivilligmøder for helt nye frivillige. Det har vist sig at være en god idé.

Fastholdelse er en anden væsentlig del af frivilligplejen. Fra Coding Pirates Danmarks side arbejdes der med frivilligdage, infomøder og med at skabe mere spændende arrangementer, som de frivillige kan deltage i. Ellers sker en stor del af fastholdelsen lokalt i de enkelte foreninger, via jævnlig afholdte Unity-lørdage i København og gennem online Piratbar, som er afholdt seks gange i 2023.

Ventelisterne stiger - navnlig i hovedstadsområdet - og derfor er der sat ind med en indsats for at åbne flere foreninger. De første ser dagens lys i foråret 2024.

I 2023 er der skabt fire nye foreninger: Tingbjerg, Østerbro, Grenå og Beder-Malling. Velkommen til!

### Frivillige i Coding Pirates

Coding Pirates Danmark er hovedforeningen, og alle (lokal)foreningerne - med en bestyrelse - følger herefter Coding Pirates Danmarks vedtægter. Nogle foreninger råder over 1 afdeling, andre foreninger råder over flere afdelinger.

Afdelingerne ledes af frivillige, der i oftes udfærdiger deres egne materialer til deres klubaftens workshops. Ingen af afdelingerne er ens, qua de mange forskellige typer frivillige - deres kompetencer og interesser, deltagerne i afdelingen og faciliteterne. Sammen er vi en stor broget flåde, dog med samme formål og vision.

Coding Pirates afdelingernes størrelse varierer fra ca. 10 deltagere til 85 deltagere for en sæson, hvilket svarer til et gennemsnit på ~24 deltagere pr. afdeling. De fleste afdelinger er startet småt og gennem årene vokset sig større, dette kan ske hvis rammerne (antal frivillige og faciliteterne) er til det. Fx har afdelingerne ITU og Lyngby, som er de største afdelinger i Coding Pirates, startet småt, og på 6-7 år nået en kapacitet på omkring 75-85 deltagere.

Der er stor forskel på fordeling af drenge og piger i de forskellige afdelinger. Nogle afdelinger har arbejdet på at få en mere lige fordeling, og er gået fra 9% piger i foråret 2021 til 40% piger i efteråret 2023.

Afdelingerne kører med forskellige normeringer, dog er fælles for afdelingerne at denne ikke særlig høj. Hvorfor frivillige i Coding Pirates kan gøre deres bedste og nå alle med deres videndeling, kan skabe den nødvendige ro og have tid til at netværke og skabe et fællesskab ude i afdelingerne. Hvilket har meget at sige for afdelingernes eksistens.

Som frivillig i Coding Pirates kan man vælge at være en del af et større internt netværk, hvis man vil og er klar på at bidrage til vidensdelingen og sparringen blandt de andre frivillige. Det er også på vores interne fora, Slack, at man kan være en del af planlægningerne til de større events der afholdes rundt omkring i landet. Her deltager frivillige på tværs af landet og repræsenterer gerne mellem 7-18 afdelinger ved et event, hvilket giver rig mulighed for at netværke. Men der er også grupper, der står for medlemssystemet, for Piratskibet og nu også snart vores nye wiki til deling af forløb til brug i afdelingerne. Ligesom det er frivillige, der arrangerer Unity-dage, mini hackathons og Piratbar.

Derfor skal der også lyde en tak til alle frivillige derude i afdelingerne, for deres store indsats de yder, både lokalt og nationalt.

### Arrangementer i 2023

2023 har været et travlt og spændende eventår i Coding Pirates. Her et udplug:

### Nytårskur med Dansk IT

2023 blev indledt med en nytårskur, som blev afholdt sammen med Dansk IT. Formålet var at skabe større kendskab til Coding Pirates og skabe grobund for et samarbejde og en kanal til at skaffe flere frivillige.

Coding Pirates bidrog med oplæg og hands on aktiviteter - og det blev en hyggelig og lidt anderledes nytårskur for de 75-100 voksne og de børn, der havde fundet vejen til Dansk IT.

### Digi Days/ Kodning i Kedlen

Dette år tog vi tilbage til Kedelhallen på Frederiksberg og afholdt Digi Days. Eventet startede for flere år siden i Kedelhallen og udviklede sig til Digi Days på andre lokationer i kommunen. Men godt at være tilbage. Som sædvanlig fik vi en donation fra Frederiksberg Fonden, der muliggjorde det hele. Tilmeldingen blev lagt ud på Frederiksberg Biblioteks hjemmeside, og vi blev væltet helt bagover af de mange tilmeldinger. Der er et stort behov for den slags events. Der var otte forskellige workshops, man kunne deltage i, og vi havde besøg af Microsoft, Tricked E-sport, Lekolar med kodning af LEGO-robotter og de sidste fem workshops klarede vi selv. Det var sikkerhed på nettet, CoSpaces, Kod en kop, TinkerCad og 3D-print og robotkørsel. Vi havde en dejlig dag og gik alle derfra med godt humør og en diskussion om at tage betaling for disse events. DigiDays har løbende haft mindre events på Frederiksberg Hovedbibliotek, men dette var det helt store.

### Landsmødet

Traditionen tro mødtes pirater og kaptajner fysisk til Coding Pirates' landsmøde i starten af marts. Landsmødet består af to hovedelementer: Coding Pirates Denmarks årlige generalforsamling og det årlige møde for alle i Coding Pirates foreninger og afdelinger.

Landsmødet blev afholdt i Odense og bød på interessante workshops og oplæg bl.a. afholdt Andreas Refsgaard en spændende talk og workshop om kunstig intelligens.

Under generalforsamlingen - som det var muligt at deltage i både fysisk og online - blev Coding Pirates Vision for 2027 kommenteret og vedtaget. Desuden blev det vedtaget, at der fremover vil være en medarbejderrepræsentant i hovedbestyrelsen.

### Børne IT-Konferencen - Aarhus og Lyngby

Børne IT-Konferencen startede i 2016 og har siden været et tilbagevendende årligt event i Coding Pirates. I 2023 blev der igen afholdt Børne IT-Konference, den 25. marts i Aarhus ved Dokk1 og den. 29. april i Lyngby hos Microsoft.

Temaet i år var "På eventyr i det Digitale Univers". Der var spændende keynote-talks i børnehøjde om den teknologiske udvikling, og hvor børnene/de unge blev klogere på A.I. som teknologisk værktøj, på Rumrejsen og IoT.

Børne IT-Konferencen giver børn og unge en mulighed for at få fingrene i teknologier og en

smagsprøve på, hvad der sker i afdelingerne. Det er et event, der hovedsageligt er målrettet nybegyndere og prisen er sat, så de fleste kan være med, hvilket giver en stor diversitet i deltagereskaren. Børne IT-Konferencerne giver også en mulighed for, at frivillige på tværs af afdelinger mødes, samarbejder, netværker og bliver inspireret af hinandens workshops.

#### Folkemødet

Folkemødet 2023 blev et travlt et af slagsen og havde det stærkeste program, vi hidtil har haft på Folkemødet. Folkemødet startede allerede dagen før med undervisning af en skoleklasse i Hasle. Under Folkemødet havde vi samarbejde med tre skoleklasser fra tre forskellige skoler. Vi afholdt en række arrangementer sammen med EPICO IT, IT Brancheforeningen, LEGO Foundation, Dansk IT, Ørum Advice og Kombardo og vi deltog i flere debatter bl.a. ved Dansk Industri.

Formålet med at deltage på Folkemødet er at komme i kontakt med interesseorganisationer, politikere og mulige samarbejdspartnere. Det lykkedes til årets Folkemøde. Vi gjorde godt opmærksomme på os selv, fik en række politiske venner og fik også givet en scene til flere af vores samarbejdspartnere.

Coding Pirates lavede samarbejde og arrangementer for fem skoleklasser, en mængde børn kom med forældre og mange voksne lagde vejen forbi. Vores arrangementer var med i to nyhedsudsendelser på TV2/Bornholm.

#### Summer Camp

Summer Camp 2023 har udviklet sig i forhold til Summer Camp 2022, idet den var udvidet fra tre til fem dage for at give mulighed for en mere passende fordybelsesperiode. Samtidig blev konceptet "Level Up" indført for at medvirke til at skabe en ungekultur i Coding Pirates på tværs af landet.

I alt 40 unge, 12 frivillige og 7 sekretariatsmedarbejdere fra hele landet mødtes på Thorsgaard Efterskole, som sammen med EPICO IT og NOVO-projektet finansierede summer campen.

For nogle unge var det første gang, de var på "camp", fordi de er "for nørdede" til andre camps (forældresvar i den efterfølgende spørgeskemaundersøgelse). Derfor har arrangørgruppen lavet et nyt koncept, nemlig "Level Up".

Level Up gruppen bestod af unge, der har været med i 2022 og var fyldt 15 år. Deres arbejdsopgaver var bl.a. at skabe god stemning at være jævnaldrende tryghedsvært, at støtte op om gode processer, at arrangere og styre aftenmøderne for de unge. De unge i Level Up tog deres ansvar alvorligt og var med det samme klar til at sige velkommen til nye deltager. I det hele taget var konceptet en stor succes på Summer Camp 2023, hvor de unge generelt tog en masse magt og ansvar. De arrangerede blandt andet alle projektfremvisning og en fest.

Alle unge blev inspireret af Level Ups unge og lejren, som var præget af stort socialt engagement og god stemning, var fyldt med workshops, fælles aktiviteter, hygge og socialt fællesskab. På Thorsgaard Efterskole er der både mulighed for udeliv (bål og shelter), fodbold og hestehygge, billard og bordfodbold + en masse analoge slags spil.

I det efterfølgende spørgeskema scorede Summer Camp 2023 rigtig højt, alle var glade for form og indhold. Planlæggergruppen fra sekretariatet har også været meget tilfredse med summer campen, men det har også været nødvendigt at se på, at det de foregående to år har krævet mange personaleressourcer at planlægge summer camp.

I 2023 afholdt bl.a. Coding Pirates Skive en lokal summercamp. Fremadrettet vil vi fra CP DKs side prioritere at hjælpe lokale sommertilbud fremfor at lave en fælles summercamp. Det skyldes en prioritering af, at Coding Pirates Denmark skal bruge sin tid på at støtte lokale initiativer.

#### Science Days

Coding Pirates har i de senere år deltaget i Naturvidenskabernes Hus' kampagne Girls Day in Science bl.a. ved at stå for arrangementer i Naturvidenskabernes Hus. I år havde Naturvidenskabernes Hus ændret kampagnen til Science Days.

Igen i år stod Coding Pirates for kursusdage i Naturvidenskabernes Hus, hvor der med fokus på Rumrejsen blev afholdt to fulde skoledage for 250 skoleelever på 4-6. klassetrin fra 8 skoler. Arrangementerne blev afviklet sammen med lærerstuderende fra to forskellige lærerseminarer, som Coding Pirates klædte på til at stå for opgaven.

#### Ada Lovelace Day

I 2023 blev de tidligere Girls Days in Science arrangementer konverteret til Ada Lovelace Day arrangementer, hvor vi gennem arrangementer - mest for piger - sætter fokus på at hylde Ada Lovelace. Ada Lovelace Day er en global hyldestdag, som finder sted anden tirsdag i oktober hvert år.

Der blev afholdt to Ada Lovelace Day events sammen med CapGemini. Både i Aarhus og Vallensbæk var der fokus på Rumrejsen. I Vallensbæk var der desuden forskellige Halloween workshops.

Målet er, at vi over årene kan få flere til at stå for Ada Lovelace Day arrangementer i regi af Coding Pirates.

#### Kulturnat

På Kulturnatten i oktober indtog Coding Pirates Frederiksberg atter Industriens Hus, hvor rigtig mange mennesker kom forbi for at hygge med teknologi og høre mere om Coding Pirates. Derudover var der workshops med Micro:Bits, 3D print, VR, LEGO SPIKE og Cospaces. Og som noget nyt i år havde vi inviteret Strøm til Børn med. Strøm skaber

elektronisk musik med børn på en legende og kreativ måde. Det var børnene og de unge, der styrede de forskellige aktiviteter og tog ansvar for at skabe en god oplevelse for alle de folk, der kom forbi. De voksne holdt sig i baggrunden. Coding Pirates' deltagelse ved Kulturnatten hos Dansk Industri er ved at være en tradition.

#### Game Jams i Lyngby og Aarhus

Game Jam har været et af Coding Pirates tilbagevendende årlige events siden 2016. I 2023, blev det afholdt ved Dokk1 i Aarhus og hos Visma Dinero i København d. 11. og 12. november. Vi takker vores værter mange gange for husly og værtskab.

Game Jam er en 24-timers konkurrence, hvor man i grupper laver et computerspil inden for et specifikt tema. I år var det nationale tema: "Kædereaktion". Vinderkategorierne i år var: Bedste spil, Design- og innovationsprisen, Bedste originale lyd, Teamwork prisen og Junior prisen (7-12 årige).

Ved Game Jam lærer deltagerne at arbejde i teams af 4-5 personer. De lærer at samarbejde, projektstyre processen og evaluere undervejs som hold. Samtidig får de en social oplevelse, hvor de møder nye venner.

Alt dette ville aldrig være muligt uden vores sponsorer: Dokk1, Visma Dinero, Københavns Kommune, ChangeX, Offcuts Frabrications, Future Classroom Lab og InCommodities.

Der skal lyde en kæmpe tak til alle de frivillige i Coding Pirates, der gang på gang stiller op og sørger for, at eventet kan afholdes. I år var der frivillige repræsentanter fra ca. 16 afdelinger. Uden jer var det aldrig blevet en realitet.

#### Bestyrelsens år

Efter sidste generalforsamling konstituerede bestyrelsen som følger:

Formand: Kim Fredriksen

Næstformand: Lis Zachø

Kasserer: Karsten Sommer

Sekretær: Maria Scheel-Lonsdale

Øvrige medlemmer: Martin Knudsen, Sune Nilausen og Mikael Hewel

Suppleanter: Thomas Volden, Noah Kallesø og Esge Moos

For første gang havde der også været valg på sekretariatet. Sekretariatet valgte Kenn Lund Nielsen, men da han stoppede på sekretariatet, blev der afholdt nyt valg, hvor Jannie Nielsen blev valgt som medarbejderrepræsentant.

I efteråret blev der foretaget en rokade, hvor Maria Scheel-Lonsdale blev suppleant og Noah Kallesø trådte til som sekretær.



2023 har budt på store omvæltninger på sekretariatet, hvor bestyrelsen har ydet stor opbakning for at støtte ændringerne.

Derudover har der været fokus på at sikre et solidt fundament for vision 2027 arbejdet.

Heldigvis har sekretariatet fået sat et stærkt hold og haft godt greb om opgaverne, så fremtiden ser lovende ud.

Der skal lyde en stor tak til den afgående bestyrelse.

### **Økonomi og økonomisk konsolidering**

Økonomi mellem lokalforeninger og hovedforening

Kontingenterne stiger fortsat, hvilket jo er en indikator på, at aktivitetsniveauet i Coding Pirates fortsat stiger, men vi er stadig et stykke fra niveauet før Corona.

I 2023 modtog vi kr. 1.044.500 i kontingenter. Kr. 792.790 blev fordelt til foreningerne, mens kr. 251.710 gik til sekretariatsdrift og eventafvikling af fx. Børne IT-konference, Ada Lovelace og Game Jams svarende til, at 24,1 % er gået til hovedforeningen.

I 2022 modtog vi 992.235 kr i kontingenter. 759.688 blev fordelt til foreningerne, mens 232.637 blev på sekretariatet til drift. Det svarer til 23%, der er gået til hovedforeningen.

I 2021 fik vi 507.875 kr. ind i kontingenter, heraf blev 415.425 kr. fordelt til foreningerne rundt i landet og 92.450 kr. blev overført til sekretariatets drift. Svarende til ca.18 procent af kontingenteret går til hovedforeningen.

I 2020 fik vi 863.613 kr. ind i kontingenter, heraf blev 718.088 kr. fordelt til foreningerne rundt i landet og 145.525 kr. blev overført til sekretariatets drift. Svarende til ca.16 procent af kontingenteret går til hovedforeningen.

I 2019 fik vi 1.396.525 kr. ind i kontingenter, heraf blev 1.176.500 kr. fordelt til foreningerne rundt i landet og 220.025 kr. blev overført til sekretariatets drift. Svarende til ca.14 procent af kontingenteret går til hovedforeningen.

I løbet af 2023 har vi fået 12 lokalforeninger tilkøbt Danske Bank District og der kommer stille og roligt flere til. Fra primo 2024 intensiverer vi arbejdet med at få de foreninger, der ønsker det, på Dinero, hvor vi har gratis konti til lokalforeningerne.

2023 har været et kaotisk regnskabsår. Grundet ønsket om en mere overskuelig opbygning af bogholderiet, valgte det eksterne bogholderfirma at starte en helt ny bogføring pr 1.1.2023, men fik desværre ikke ryddet tilstrækkeligt op i bogføringen til, at der blev startet godt op på ny. I løbet af foråret 2023 viste det sig, at det eksterne bureau ikke kunne håndtere opgaven, og da samarbejdet ophørte, stod vi tilbage med et stort oprydningsarbejde. Vi træder ind i

regnskabsåret 2024 med rent bord, men processen har forståeligt skabt frustration ved nogle lokalforeninger og samarbejdspartnere. Vi mener, at situationen bliver en helt anden i 2024.

#### Økonomisk sammensætning

I 2023 er der arbejdet videre med strategien om at skabe flere forskellige indtægtskilder for at skabe en sikrere økonomisk stabilitet ved, at hovedforeningen ikke alene bygges på en enkelt eller to indtægtskilder.

Vi arbejder dermed fortsat på skabe et fundament bestående af:

- Øgede kontingent-indbetalinger grundet vækst i medlemstallet
- Indtægtsgivende virksomhed (fx kurser og kommunale samarbejder)
- Økonomiske partnerskaber med virksomheder
- Støttemedlemskaber
- Fondssamarbejder

I 2023 blev det afklaret, at en mulig omplacering af Coding Pirates i DUF ikke er en mulighed. En placering på finansloven blev heller ikke mulig, men arbejdet hermed fortsættes i 2024.

Støttemedlemskaberne er fortsat ikke kommet godt fra land. Det kræver en dedikeret indsats, som der ikke har været ressourcer til.

Der er i 2023 opstået en idé om at lave en erhvervsklub, hvor de største erhvervspartnere sidder med i Coding Pirates' advisoryboard. Potentialet i dette vil blive afklaret i 2024.

Operatørskabet af FIRST® LEGO® League giver ikke økonomisk overskud og derfor er der igangsat et arbejde med at finde finansiering til driften af operatørskabet for de kommende år.

#### Økonomiske samarbejder og partnerskaber

I 2023 har foreningen haft en række økonomiske samarbejder:

Samarbejdet med LEGO Foundation, NOVO Fonden og Nordjysk Teknologipagt er fortsat hele 2023. Samtidig har vi haft projektsamarbejde vedr. Rumrejsen.

Der blev indledt et samarbejde med en gruppe frivillige IT-folk, som afholdt Kubernetes Community Day Denmark 14.11.2023. Coding Pirates lagde administrationsapparat til, men vil til gengæld modtage overskuddet som en donation. Det blev til en flot donation på kr 280.000.

I slutningen af året blev iværksat et samarbejde med PA Foundation om at etablere flere CP-foreninger i Hovedstadsområdet. Med samarbejdet fulgte en donation på kr. 435.000.

I 2023 kørte Coding Pirates anden sæson som dansk operatør af FIRST® LEGO® League. Det

har været en stor opgave at igangsætte operatørskabet og vi er i økonomisk sammenhæng ikke i mål endnu. Operatørskabet hænger økonomisk ikke sammen de kommende år og der ligger en stor opgave foran os med at sikre den økonomiske del af operatørskabet.

I 2023 har der været et godt samarbejde med EPICO IT, CapGemini, InCommodities og META. En række virksomheder og organisationer har stillet op med lokaler, ressourcer og manpower bl.a. Microsoft, Visma Dinero, Unity og Dokk1. Foreningen har modtaget en række forskellige sponsorater og såvel SparNord Fonden og Nordea Fonden har støttet afviklingen af Danmarksfinalen i FLL.

Der er lagt i pipeline til nye samarbejder med bl.a. Microsoft og SimCorp og der er bl.a. dialoger med Nordea og NOVO.

Vi oplever stor interesse fra virksomheder om samarbejde. I modsætning til tidligere, hvor det primært var monetært, får flere og flere virksomheder fokus på, at deres medarbejdere skal være involverede og det kræver, at vi ser lidt anderledes på samarbejder.

I slutningen af 2023 har det vist sig vanskeligt at få lukket samarbejdsaftaler for 2024, så det arbejde vil være i fokus primo 2024.

#### ChangeX

Samarbejdet med Change X startede d. 9.9.2022.

Formålet med Change X Denmark Community Play Fund er at støtte eksisterende grupper og enkeltpersoner i Danmark til at starte nye projekter, der skaber muligheder for læring gennem leg i deres lokalsamfund.

Når ansøgerne har demonstreret deres engagement og evne til at starte fællesskabsprojektet ved at gennemføre en 30 dages udfordring på ChangeX-webstedet og acceptere vilkårene og betingelserne for finansieringen, vil ChangeX udbetale finansiering, tilbyde information, vejledninger og støtte for at give ansøgeren den største chance for succes. ChangeX programmet er i 2023 sponsoreret af LEGO Fonden og Microsoft.

14 projekter blev støttet med kr. 405.540, fordelt på 5 projektideer i Coding Pirates regi:

1. FIRST® LEGO® League Discover: 1 godkendt ansøgning - kr 24.700
2. FIRST® LEGO® League Explore: 3 godkendte ansøgninger - kr 51.840
3. FIRST® LEGO® League Challenge: 6 godkendte ansøgninger - kr 167.400
4. Game Jam: 2 godkendte ansøgninger - kr 83.600
5. Coding Pirates Club (start en klub): 2 godkendte ansøgninger - kr 78.000 (inkl. kr.12.000 til CP Sekr)

Udover disse ideer blev der søgt fra skoler og frivillige/private organisationer i DK.

## Fortaler-arbejde

I 2023 har der været et stort fokus på at komme i dialog med politikere for at blive mere kendt, men navnlig med henblik på at komme på finansloven. Coding Pirates har stor brug for at finde en indtægtskilde, der kan hjælpe til at holde vores drift stabil. Tilskuddet fra DUF dækker hovedsageligt omkostningen til at søge tilskuddet. Vi har brug for faste indtægter til kommunikation, administration og foreningssupport.

Der har udover et stort fokus på fortalerarbejdet under Folkemødet, været indgået et samarbejde med kommunikations- og lobby firmaet Per Ørum Advice. Dette har medført kaffemøde med kulturministeren, foretræde for Digitaliseringsudvalget samt møde med en række politikere fra forskellige partier. Samtidig er der kørt en kommunikationskampagne, hvor vi har understreget behovet for at komme på finansloven.

Desværre er det ikke lykkedes at komme på finansloven for 2024, men vi fortsætter ufortrødent arbejdet i 2024 med henblik på at komme på finansloven for 2025.

Fortaler-arbejdet drejer sig dog ikke alene om at modtage offentlige midler, men også om at sende et signal om, at børn og teknologi ikke alene må fokusere på digitalpædagogiske problemer og udfordringer med SoMe og privacy, men også skal have fokus på leg, kreativitet og eksperimenteren med teknologi. Dette fokus fortsætter naturligvis også.

Fortalerarbejdet har bl.a. afstedkommet, at Coding Pirates DIKU fik besøg af Trivselskommissionen, som var interesserede i at høre om, hvordan vi skaber fællesskaber og trivsel i Coding Pirates.

## Sekretariatet

2023 har været et spændende og i perioder hårdt år på sekretariatet. Der er sagt farvel til en række kolleger og goddag til en række andre kolleger. Sekretariatet står kompetencemæssigt stærkere ved udgangen af 2023, og der er lagt op til et spændende år med en forholdsvis ny personalegruppe.

Vi skal fortsat arbejde på at opbygge kultur og forretningsgange. Primo 2023 er der bl.a. blevet indført tidsregistrering for, at vi kan få en forståelse for, hvor lang tid ting tager og for at kunne lave nogle mere præcise regnskaber til vores eksterne samarbejdspartnere.

Der er blevet nedsat teams, som er ved at finde ud af at arbejde godt sammen. Formålet er at skabe et stærkere sekretariat med en stærkere videndeling og en mere effektiv og professionel løsning af opgaver.

Grundet væksten på sekretariatet er det blevet lovpligtigt med en arbejdsmiljøorganisation, og den er blevet etableret på sekretariatet med Louise Overgaard som arbejdsmiljøleder og Jannie Nielsen som arbejdsmiljørepræsentant.

I 2023 sagde vi farvel til Kristian Østergaard og Michael Jakobsen fra FLL-teamet og Kenn Lund Nielsen og Sidsel Overgaard, som arbejdede med lokalforeningerne.

Fra efteråret 2022 til forår 2023 pågik et samarbejde med et eksternt bogholderfirma. Det viste sig dog i midten af foråret, at dette ikke var en holdbar løsning, og derfor blev Claus Foxholm ansat som bogholder fra 1.8.2023.

Derudover bød vi velkommen til Nicklas Nørgaard (fuld tid), Mette Ulriksen (8 timer pr uge) og Nikita Hald Sørensen (fuld tid, tidsbegrænset), som alle gik fra praktikantpladser til ansættelser. Martin Knudsen som projektleder på Rumrejsen (10 timer pr uge), Signe Kræmmer som studentermedhjælper (8 timer pr uge). Anders Skov Nielsen og Kristian Ibsen blev ansat til henholdsvis foreningsarbejde og FLL (begge fuld tid).

Med udgangen af 2023 består sekretariatet af:

- Generalsekretær Louise Overgaard

Administrationsteam:

- Claus Foxholm, bogholder
- Mette Ulriksen, office manager

Foreningsteam:

- Anders Skov Nielsen, foreningsmedarbejder og projektleder på NOVO og PA
- Milan Pereula, foreningsmedarbejder
- Frederik Hugger, foreningsmedarbejder Nordjylland

FLL-team:

- Kristian Ibsen, program manager
- Édith Orbelé Svebølle, program manager
- Nikita Hald Sørensen, eventmedarbejder

Kommunikation-team:

- Nicklas Nørgaard, kommunikationsmedarbejder
- Maria Hufnagel Nielsen, studentermedhjælper
- Signe Kræmmer, studentermedhjælper, website konvertering

Jannie Nielsen, Evaluator

Martin Knudsen, projektleder

Der skal lyde en stor tak til alle på sekretariatet for en stærk arbejdsindsats. Det har igen været et år, hvor medarbejderne på sekretariatet har skullet vænne sig til mange ændringer.

## Ekstern kommunikation

Coding Pirates' eksterne kommunikation har kørt godt med meget indhold i 2023, fordi 2023 har været præget af stor aktivitet og mange begivenheder.

### Kommunikationsstruktur

Året er også blevet brugt på at få skabt mere struktur og strategisk tænkning omkring vores eksterne kommunikation. Det betyder bl.a., at Coding Pirates' Twitterprofil er blevet lukket for at skabe stærkere fokus på de øvrige eksterne kanaler: websites, Facebook, LinkedIn og Instagram.

Vi har skærpet vores målgruppe-fokus på de forskellige kanaler. Derfor er indholdet på Instagram anderledes end indholdet på Facebook og LinkedIn. På Facebook er vi blevet mere fokuseret på at benytte boost-funktionen, så vi kan nå ud med vores opslag til en specifik målgruppe i et specifikt område.

### Kommunikationsindhold

Der har gennem hele året været fokus på at fortælle om de mange aktiviteter og events, som vi afholder rundt i landet i Coding Pirates. Vi vil gerne forbedre dette endnu mere i de kommende år ved at være stærkere til at fortælle historier fra hele landets Coding Pirates' aktiviteter.

I 2023 har vi lavet frivilligkampagner både i januar / februar, juli/august og i december. Frivilligkampagnerne har været på Facebook, men der er bl.a. også arbejdet med at søge efter bestyrelsesmedlemmer på LinkedIn. I sommers genbrugte vi videoer fra tidligere års frivilligkampagner. I december har opslagene handlet om det at være frivillig og disse opslag er blevet boostet til at dække forskellige områder af landet. Vi ønsker fortsat at have et solidt fokus på halvårlige frivilligkampagner i forbindelse med sæsonstart for at sikre flere frivillige. Det er dog vigtigt, at kampagnerne følges op af effektive onboarding processer både lokalt og nationalt.

I forhold til foreningerne vil der også fra primo 2024 blive udsendt halvårlige kommunikationspakker med fysiske materialer, som kan anvendes lokalt.

I efteråret 2023 er der afviklet en kommunikationskampagne om Coding Pirates' ønske om at komme på finansloven 2024. Kampagnen fik især meget omtale på LinkedIn, dette arbejde fortsættes i 2024.

I 2023 kom kommunikationen af FLL også rigtigt i gang, og var meget synlig på Coding Pirates' kanaler. Det skal i 2024 besluttes, om vi har indhold og manpower nok til at have særlige some-kanaler til FLL.

## Websites

I 2023 er der skabt nye muligheder og tiltag på vores websites bl.a. for at sikre mere overskuelighed og navigation mellem vores sites.

Der er lavet en ny FLL-website med tilhørende webshop og intra for FLL-vejledere og projektledere. Der mangler få justeringer, men det er meget tydeligt, at det nye initiativ har automatiseret en lang række processer.

Codingpirates.dk konverteres med henblik på at skabe en større brugervenlighed. Vi får justeret sitet visuelt og får en fælles kalender. Codingpirates.dk er klar til lancering i januar 2024. Herefter igangsættes en konvertering af frivilligportalen, som forventes færdig før sommerferien 2024.

Piratskibet.dk er ligeledes konverteret til Wordpress. Dels for at koble Coding Pirates' platforme tættere sammen, dels for at gøre bruger- og redigeringsvenligheden større og udgiften mindre. Det nye piratskibet.dk lanceres i januar 2024.

I 2024 skal der tages beslutning om, hvad der skal gøres med erducybersikker.dk.

## PiratNyt

Vores nyhedsbrev PiratNyt udkommer såvidt muligt på månedlig basis. Heri skriver vi, hvad der er sket i Coding Pirates den seneste måned og om kommende events.

Da vi har set en faldende interesse for PiratNyt med færre klik, har vi besluttet at nytænke formatet. PiratNyt bliver et nyhedsbrev for alle, der har interesse i at vide mere om, hvad Coding Pirates laver, og dermed ikke kun til intern kommunikation. Første udgave af det ny PiratNyt udkommer i starten af februar.

Facebook: Coding Pirates

Følgere	
2022	2023
Følgere i alt: 6.954 følgere	Følgere i alt: 7.141 følgere
Opslag i alt: 105 opslag	Opslag i alt: 166 opslag
Opslag med største rækkevidde	
1. Opslag (Boost): Frivillig kampagne Juli 2022 Rækkevidde: <b>46.281</b>  2. Opslag (Boost): Vil du være kodepirat? Rækkevidde: <b>25.334</b>  3. Begivenhed: Børne IT-Konferencen 2022 – Aarhus Rækkevidde: <b>15.500</b>  4. Projekt promovring (Boost): Børne IT Konference DOKK1 (Maj) Rækkevidde: <b>12.565</b>  5. Projekt promovring (Boost): Børne IT Konference DOKK1 (April) Rækkevidde: <b>9.054</b>	1. Opslag (Boost): Billetsalg i gang GameJam Rækkevidde: <b>30.118</b>  2. Opslag (Boost): Sidste chance for tilmelding GameJam 23 Aarhus Rækkevidde: <b>23.032</b>  3. Annonce: Bliv frivillig (December) Rækkevidde: <b>19.603</b>  4. Opslag (Boost): Skal dit barn gå til Coding Pirates?? (Juli) Rækkevidde: <b>8.955</b>  5. Opslag (Boost): Tilmeldingen er åben BiK Aarhus Rækkevidde: <b>8.495</b>
Personer (Hvem er vores følgere?)	
<i>NB. Meta Business suite har ændret sig, så man pr. 2023 kun kan se livstid statistik over målgrupper</i>	
<b>Køn</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kvinder: 45 %</li> <li>• Mænd: 53 %</li> </ul>	<b>Køn</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kvinder: 46,8%</li> <li>• Mænd: 53,2%</li> </ul>



<p><b>Alder - Kvinder</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 13-17 år: 0,074 %</li> <li>• 18-24 år: 2 %</li> <li>• 25-34 år: 6 %</li> <li>• 35-44 år: 15 %</li> <li>• 45-54 år: 18 %</li> <li>• 55-64 år: 3 %</li> <li>• 65+ år: 1 %</li> </ul>	<p><b>Alder - Kvinder</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 18-24 år: 1,3 %</li> <li>• 25-34 år: 5,4 %</li> <li>• 35-44 år: 15,1 %</li> <li>• 45-54 år: 19,9 %</li> <li>• 55-64 år: 3,8 %</li> <li>• 65+ år: 1,3 %</li> </ul>
<p><b>Alder - Mænd</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 13-17 år: 0,193 %</li> <li>• 18-24 år: 5 %</li> <li>• 25-34 år: 12 %</li> <li>• 35-44 år: 16 %</li> <li>• 45-54 år: 15 %</li> <li>• 55-64 år: 3 %</li> <li>• 65+ år: 1 %</li> </ul>	<p><b>Alder - Mænd</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 18-24 år: 4,1 %</li> <li>• 25-34 år: 11,2 %</li> <li>• 35-44 år: 16,1 %</li> <li>• 45-54 år: 16,8 %</li> <li>• 55-64 år: 3,8 %</li> <li>• 65+ år: 1,2 %</li> </ul>

## LinkedIn

Følgere	
<b>2022</b>	<b>2023</b>
Følgere i alt: 3.726 følgere	Følgere i alt: 4.202 følgere
Besøgende	
Visninger af startside: 2.705 Sidevisninger i alt: 3.620 Unikke besøgende: 1.547	Visninger af startside: 3.110 Sidevisninger i alt: 3.656 Unikke besøgende: 1.648
Opdateringer	
Opdateringer i alt: 42 opslag	Opdateringer i alt: 106 opslag

## Instagram

Følgere	
<b>2022</b>	<b>2023</b>
Følgere i alt: 1.013 følgere	Følgere i alt: 1.114 følgere
Opslag i alt: 75 opslag	Opslag i alt: 49 opslag
Stories i alt: 99 stories	Stories i alt: 120 stories

Opslag med største rækkevidde	
1. Opslag (gratis): Vinderen af Piratskibets forårs challenge. Rækkevidde: <b>419</b>	1. Opslag (Boost): Nye foreninger promo Nordjylland Rækkevidde: <b>4.112</b>
2. Opslag (gratis): Summercamp 2022 Rækkevidde: <b>368</b>	2. Opslag (Boost): GameJam 2023 billeder Rækkevidde: <b>3.216</b>
3. Opslag (Gratis): Artikel i Viborg Stift Folkeblad om CP Bjerringbro Rækkevidde: <b>366</b>	3. Opslag: PiratFact om verdens hurtigste internet Rækkevidde: <b>425</b>
4. Opslag (gratis): Ny sæson påbegyndt Rækkevidde: <b>337</b>	4. Opslag: Summercamp 2023 highlight video Rækkevidde: <b>393</b>
5. Opslag (gratis): Lokale finaler i First LEGO League Rækkevidde: <b>324</b>	5. Opslag: 10 års dagen for første CP-event Rækkevidde: <b>328</b>
Personer (Hvem er vores følgere?)	
<i>NB. Meta Business suite har ændret sig, så man pr. 2023 kun kan se livstid statistik over målgrupper</i>	
<b>Køn</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kvinder: 53,1 %</li> <li>Mænd: 46,9 %</li> </ul> <b>Alder - Kvinder:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>18-24 år: 1,6%</li> <li>25-34 år: 11,5%</li> <li>35-44 år: 21,4%</li> <li>45-54 år: 15,9%</li> <li>55-64 år: 2,7%</li> <li>65+ år: 1,0%</li> </ul> <b>Alder - Mænd:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>18-24 år: 3,0%</li> <li>25-34 år: 10,9%</li> <li>35-44 år: 17,2%</li> <li>45-54 år: 12,5%</li> <li>55-64 år: 1,6%</li> <li>65+ år: 0,8%</li> </ul>	<b>Køn</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kvinder: 54,2 %</li> <li>Mænd: 45,8 %</li> </ul> <b>Alder - Kvinder:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>18-24 år: 1,2%</li> <li>25-34 år: 11,1%</li> <li>35-44 år: 21,7%</li> <li>45-54 år: 15,9%</li> <li>55-64 år: 3,5%</li> <li>65+ år: 1,0%</li> </ul> <b>Alder - Mænd:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>18-24 år: 2,6%</li> <li>25-34 år: 10,8%</li> <li>35-44 år: 15,3%</li> <li>45-54 år: 14,0%</li> <li>55-64 år: 2,3%</li> <li>65+ år: 0,8%</li> </ul>

### Intern kommunikation

Den interne kommunikation foregår via PiratNyt - vores nyhedsbrev, Slack og vores community på Facebook og derudover lægges der materialer på frivilligportalen.

Det er meget forskelligt, hvilke fora forskellige frivillige bruger og derfor forsøger vi at dele forskellige ting på flere platforme.

Der afholdes infomøder, frivilligmøder, frivilligdage og PiratBar for at skabe sammenhæng i foreningen.

### PiratNyt

2022	2023
Antal udsendelser i alt: 13	Antal udsendelser i alt: 10
<b>PiratNyt – Januar 2022</b> Dato: 13. januar 2022 Udsendt til: 567 modtagere Åbningsrate: 35,5 % Klikrate: 4,4 % Unsubscribed: 3	<b>PiratNyt – Januar 2023</b> Dato: 21. januar 2023 Udsendt til: 589 modtagere Åbningsrate: 39,5 % Klikrate: 7,9 % Unsubscribed: 4
<b>PiratNyt – Februar 2022</b> Dato: 9. februar 2022 Udsendt til: 570 modtagere Åbningsrate: 36,2 % Klikrate: 8,0 % Unsubscribed: 1	<b>PiratNyt – Februar 2023</b> Dato: 9. februar 2023 Udsendt til: 594 modtagere Åbningsrate: 37,8 % Klikrate: 2,2 % Unsubscribed: 2
<b>PiratNyt – Marts 2022</b> Dato: 11. marts 2022 Udsendt til: 582 modtagere Åbningsrate: 34,3 % Klikrate: 3,6 % Unsubscribed: 5	<b>PiratNyt – Marts 2022</b> Dato: 11. marts 2023 Udsendt til: 594 modtagere Åbningsrate: 38,8 % Klikrate: 6,6 % Unsubscribed: 4
<b>PiratNyt – April 2022</b> Dato: 8. april 2022 Udsendt til: 578 modtagere Åbningsrate: 36,9 % Klikrate: 5,9 % Unsubscribed: 1	<b>PiratNyt – April 2022</b> Dato: 21. april 2023 Udsendt til: 598 modtagere Åbningsrate: 35,7 % Klikrate: 5,0 % Unsubscribed: 1

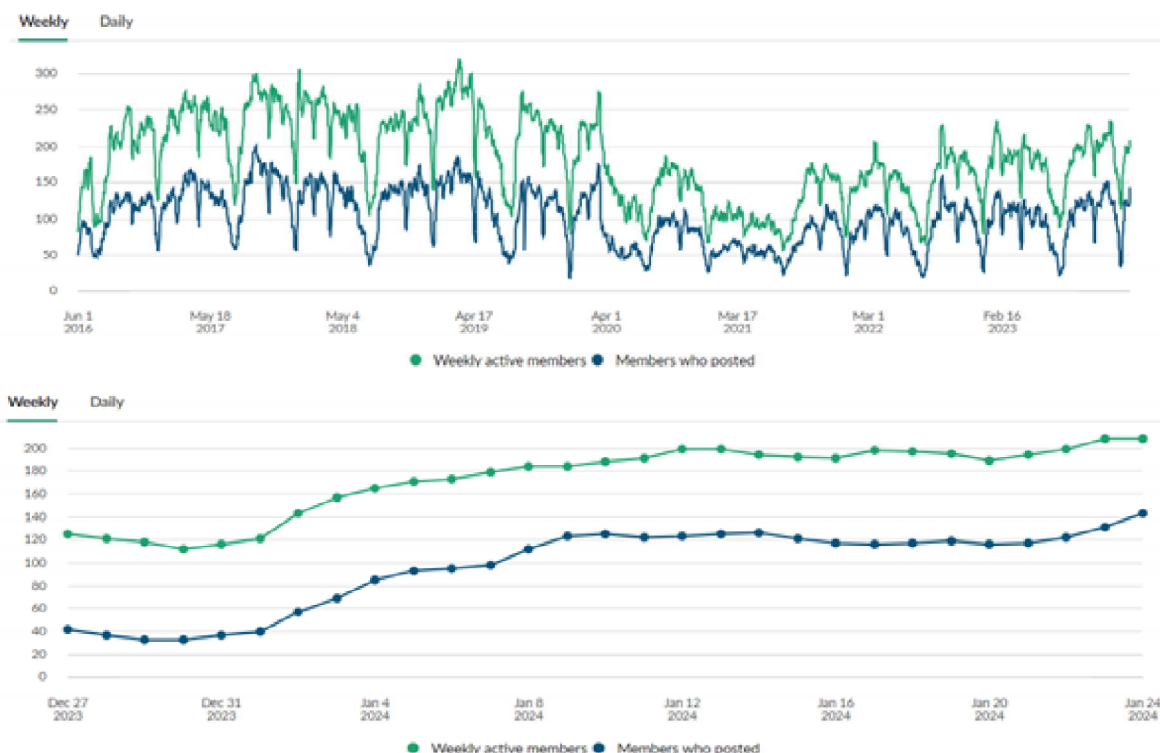
<p><b>PiratNyt – Maj 2022</b></p> <p>Dato: 12. maj 2022  Udsendt til: 579 modtagere  Åbningsrate: 35,8 %  Klikrate: 3,1 %  Unsubscribed: 4</p> <p><b>PiratNyt – Juni 2022</b></p> <p>Dato: 16. juni 2022  Udsendt til: 583 modtagere  Åbningsrate: 35,1 %  Klikrate: 6,9 %  Unsubscribed: 3</p>	
<p><b>PiratNyt – Juli 2022</b></p> <p>Dato: 14. juli 2022  Udsendt til: 582 modtagere  Åbningsrate: 37,3 %  Klikrate: 6,4 %  Unsubscribed: 2</p>	
<p><b>PiratNyt – August 2022</b></p> <p>Dato: 23. august 2022  Udsendt til: 582 modtagere  Åbningsrate: 32,4 %  Klikrate: 2,9 %  Unsubscribed: 1</p>	<p><b>PiratNyt – August 2023</b></p> <p>Dato: 11. august 2023  Udsendt til: 624 modtagere  Åbningsrate: 37,8 %  Klikrate: 3,9 %  Unsubscribed: 4</p> <p><b>PiratNyt – August 2023 (Erratum)</b></p> <p>Dato: 14. august 2023  Udsendt til: 619 modtagere  Åbningsrate: 45,0 %  Klikrate: 2,9 %  Unsubscribed: 8</p>

<p><b>PiratNyt –September 2022</b></p> <p>Dato: 15. september 22            Udsendt til: 593 modtagere            Åbningsrate: 37,2 %            Klikrate: 4,1 %            Unsubscribed: 2</p>	<p><b>PiratNyt –September 2023</b></p> <p>Dato: 14. september 23            Udsendt til: 628 modtagere            Åbningsrate: 37,2 %            Klikrate: 2,7 %            Unsubscribed: 5</p>
<p><b>PiratNyt – Oktober 2022</b></p> <p>Dato: 15. oktober 2022            Udsendt til: 591 modtagere            Åbningsrate: 35,4 %            Klikrate: 1,9 %            Unsubscribed: 2</p> <p><b>PiratNyt – Oktober 2022 2nd ed.</b></p> <p>Dato: 15. oktober 2022            Udsendt til: 590 modtagere            Åbningsrate: 38,4 %            Klikrate: 3,9 %            Unsubscribed: 3</p>	<p><b>PiratNyt – Oktober 2023</b></p> <p>Dato: 13. oktober 2023            Udsendt til: 641 modtagere            Åbningsrate: 36,9 %            Klikrate: 2,4 %            Unsubscribed: 1</p>
<p><b>PiratNyt – November 2022</b></p> <p>Dato: 11. november 22            Udsendt til: 586 modtagere            Åbningsrate: 35,8 %            Klikrate: 4,5 %            Unsubscribed: 2</p>	<p><b>PiratNyt – November 2023</b></p> <p>Dato: 17. november 23            Udsendt til: 654 modtagere            Åbningsrate: 53,7 %            Klikrate: 2,9 %            Unsubscribed: 3</p>
<p><b>PiratNyt – December 2022</b></p> <p>Dato: 15. december 22            Udsendt til: 585 modtagere            Åbningsrate: 32,8 %            Klikrate: 5,2 %            Unsubscribed: 0</p>	<p><b>PiratNyt – December 2023</b></p> <p>Dato: 15. december 23            Udsendt til: 664 modtagere            Åbningsrate: 51,0 %            Klikrate: 5,1 %            Unsubscribed: 5</p>

Slack: Coding Pirates

Slack bruges som vores interne kommunikationsfora i Coding Pirates. Alle frivillige er velkomne, men vi kan se, at det langt fra er alle, der er aktive. Det er en skam for, da det er her, at man for alvor har mulighed for at vidensdele, sparre, inspirere og netværke på tværs af afdelinger, men også internt i afdelinger. Det er også der, de større, årlige events, som bæres af frivillige, planlægges. Der findes kanaler for alt muligt både bredt og konkret, årligt og generelt. Vi kan se, at antallet af aktive medlemmer er faldet. Det tog navnlig et dyk under

Corona, men antallet af aktive på Slack stiger stille men stødt. I 2023 svingede antallet af aktive brugere mellem 108-231.



Facebook: Coding Pirates Community

Coding Pirates Community på Facebook benyttes bredt på tværs af afdelinger. Her er afdelingerne også tilbøjelige til at dele opslag fra deres afdelingssider på Facebook og gøre opmærksom på kommende events og arrangementer. Der er desværre fortsat mange lokalafdelinger, der ikke bruger Facebook Community til videndeling, men vi oplever, at det ikke nødvendigvis er de samme frivillige, der er aktive på Slack og i Facebook Community.

2022	2023
Medlemmer: 1.345	Medlemmer: 1.413

**Medlemskab af DUF**

I 2023 tog tilskuddet fra DUF et hak opad. Men vi er fortsat i den situation, at tilskuddet er så begrænset, at det kan være nødvendigt at se kritisk på, om det store arbejde med at søge midlerne giver mening. Det er i 2023 undersøgt, om det kunne være en mulighed at forsøge at flytte tilskudsgruppe med henblik på at få et større tilskud. DUF har ikke vist sig særligt samarbejdsvillige i forhold til den dialog og der har derfor pågået et samarbejde med en ekstern konsulent om at vurdere mulighederne. Vurderingen er, at det bliver et meget stort - og forventeligt umuligt - arbejde.

Udover det økonomiske aspekt har Coding Pirates ønsket at udvise interesse for at engagere sig mere i DUF for at komme tættere på beslutningsprocesserne. Derfor har Coding Pirates Danmarks bestyrelse af flere omgange i løbet af året indstillet potentielle kandidater til DUFs udvalg dog uden at blive valgt.

I slutningen af året blev vi opfordret til at finde en kandidat til DUFs Styrelse. Tidligere pirat og nu frivillig på Frederiksberg Pippi Lester fra 9. klasse og nuværende kaptajn i Grenå Noah Kallesø stillede op som henholdsvis medlem og suppleant og blev valgt ind! Vi er meget stolte over og spændte på at have Pippi og Noah med i Styrelsen og håber på et godt samarbejde, hvor de får bragt Coding Pirates stemme frem.

Vores foreningskonsulenter har deltaget i netværksdage og i et ledernetværk og der var et samarbejde omkring en debat på Folkemødet, som desværre blev aflyst fra DUFs side.

I år modtog Coding Pirates Frederiksberg tilskud fra DUFs lokalforeningspulje. Vi vil igen i år opfordre lokalforeningerne til at søge puljen.

### Medlemssystemet

Medlemssystemet er en af grundstenene i foreningen, som vi selv står bag og har udviklet efter vores foreningers behov. I 2023 er der blevet lagt mere vægt på brugervenligheden både for almene brugere, men også for admins. Der har været afholdt månedlige fysiske udviklerdage ved Unity samt online møder. Medlemssystemet er nu på Frivilligportalen, og her kan man læse om udviklingen, historikken og finde brugerguides til både admins, kaptajner og sekretariat. For at skabe opmærksomhed og indsigt i arbejdet omkring medlemssystemet, er der igen lavet en artikel og denne gang med fokus for udviklingen.

Der er en rigtig god udvikling på systemet. Samarbejdet fungerer rigtig godt og der er megen interesse for at forme systemet. Gruppen, der står for udviklingen på medlemssystemet, består af Rasmus Selsmark, Kristoffer Rath Hansen, Mikael Hewel og Maria Scheel-Lonsdale.

Der har været en række tilføjelser til systemet, der har hjulpet på intuitiv navigation og transparens bl.a. ved at åbne op for visningen af aktiviteter udenfor login, at der kan linkes direkte til events, hvilket bl.a. gør det langt nemmere at promovere aktiviteter.

Der er også blevet ryddet op på GitHub for medlemssystemet og for at gøre det nemmere at få overblik over udviklingsfaserne, bliver der nu også lavet release notes over faserne.

Arbejdet er ikke færdigt endnu, for som Coding Pirates udvikler sig, så kommer der også fortsat ønsker til systemet. Gruppen fortsætter engagementet og entusiasmen for at videreudvikle systemet i 2024.

## FIRST® LEGO® League

I 2022 overtog Coding Pirates operatørskabet af FIRST® LEGO® League (FLL).

Samarbejdet med FIRST® LEGO® League stemmer perfekt ind i Coding Pirates legende tilgang til teknologier og IT. Gennem samarbejdet er det vores ambition, at vi får endnu flere børn med på det teknologiske tog.

I 2023 blev hjemmesidens' front og backend konverteret til Wordpress - det gør redigeringsvenligheden større og udgiften mindre. Der blev udviklet en webshop tilrettet kundebehov og med tilknytning til vores bogholderisystem e-economics og vores leverandør Airline Textile for at automatisere processer. Udviklingen fortsætter i 2024.

Oversættelser og sprogtilpasninger af materialerne fra FIRST® US er en årlig tilbagevendende opgave. Aftalen med en tidligere kodepirat, som nu studerer i USA, blev forlænget i 2023.

2023 blev også året, hvor de tre kommuner Aarhus, Herning og Bornholm sparede FLL væk, hvilket resulterede i et fald i antallet af hold i FLL Challenge kategori.

Trods udfordringer blev 2023 et godt år. FLL Explore (6-9 år) voksede med 5% antal hold, mens FLL Discover til de mindste børn (3-6 år) voksede med hele 50% i 2023.

Der blev holdt 12 lokale turneringer med over 450 hold og 4640 børn deltog i sæsonen.

En finale blev afholdt på UCL i Odense den 25. november med de bedste 23 hold fra Danmark, Færøerne og for første gang også Island. Det blev en finale, som LEGO® Education efterfølgende vurderede til at være i en global top ti.

Tak til alle unge, deres familie og de over 50 frivillige, som var til stede.

En kæmpe tak til alle vores sponsorer: vores supporting sponsor META som var med på andet år, UCL Odense som stillede lokalerne til rådighed, Nordea Fonden og Spar Nord Fonden. EPICO IT, Cocio, Rema 1000 Marienlund og Aarhus Universitet sikrede, at der var lækre goodiebags og spændende underholdning til alle.

## Piratskibet

I 2023 har vi konverteret Piratskibet fra en skræddersyet webapp til en almindelig wordpress. Piratskibet's wordpress version blev lanceret d. 9 januar 2024.

Med den nye platform vil vi sænke drift- og udviklingsomkostninger samt gøre det mere tilgængeligt at bidrage med indhold eller udvikling. Derudover har vi valgt at fjerne brugerfunktionalitet, da det ikke var en succes. Showcase og indsendelse af projekter vil fremover være mere manuelt styret proces. Fjernelse af disse features gør, at vi kan fokusere på kernemissionen.

I 2024 er målet, at der dannes en frivillig arbejdsgruppe, der sammen skal lave materialer og udvikle Piratskibet yderligere.



Vi håber at der vil være flere frivillige, der vil skabe læringsmateriale, artikler, videoer og andet, som piraterne kan bruge til at blive bedre til at skabe med teknologi. Derudover håber vi også, at piraterne selv kan inddrages til at udvikle indhold, f.eks. artikler om, hvad de har lært, hvad der foregår i deres klub, hvad deres yndlingsprogrammeringsprog er, hvilke projekter de drømmer om at bygge og hvad de synes om fremtiden.

Selve platformen skal også gerne konsolideres og optimeres, så det er nemmest muligt for frivillige at bidrage, og for pirater at bruge.

### **NOVO-projektet**

2023 var andet af projektets tre år. Vi er så heldige, at NOVO har valgt at støtte et projekt helt tæt på vores drift, så vi kan styrke Coding Pirates inden for tre felter:

- Flere unge i Coding Pirates
- Flere piger og kvinder i Coding Pirates
- Styrkelse af de frivillige og foreningerne oven på Corona

I løbet af de tre projektår skal det eksisterende arbejde understøttes, nye tiltag udvikles til gavn for både landsorganisation og lokalforeningernes arbejde.

Vi har derfor fokuseret både på indsatsområderne og på at skabe nye initiativer som workshops for unge frivillige, frivilligdag, frivilligmøder for nye frivillige og opstartspakker for foreninger. I 2023 har vi også arbejdet med lokale infomøder, Børne It-konference, Folkemøde, hvervekampagne i foråret og hen over sommeren, samt Game Jam og Ada Lovelace Day. Alle dele med et fokus på at udvikle koncepterne og løfte de tre indsatsområder.

#### **Indsatsområde 1: Styrkelse af de unge i vores organisation**

Vores arbejde med at gøre flere teenagere og unge interesserede i at være aktive i Coding Pirates har haft flere succeshistorier i år:

Coding Pirates Grenå er oprettet af en tidligere pirat, som nu også sidder i hovedbestyrelsen.

En af vores tidligere pirater er nu medlem af styrelsen i DUF som repræsentant for Coding Pirates.

Vinderne af sidste års FIRST® LEGO® League er blevet en aktiv del af vores arbejde, hvor de tager med på messer og var en uundværlig del af afviklingen af årets FLL-finale.

I 2023 har der igen været afholdt Summer Camp med henblik på at styrke unge-deltagelsen i Coding Pirates. De teenagere, der deltog på Summer Campen, havde en god oplevelse og var som event en succes, men det er efter to afholdte Summer Camps svært at se, at Summer Camps knækker koden for at engagere flere teenagere og unge i Coding Pirates mellem Summer Camps.

Det, som vi kan se nu, er, at det virker bedst, når vi har nogle konkrete opgaver eller roller, som vi spørger de unge om at være en del af, for så vil de meget gerne.

Når vi ser på aldersfordelingen blandt deltagere i vores klubaktiviteter, kan vi se at gennemsnitsalderen er steget med næsten ét år for drengene (fra 11,4 - 12,2 år) og næsten 2 år for pigerne (fra 10,5 - 12,1 år).

Fremadrettet vil vi arbejde mere struktureret med at synliggøre de unge i Coding Pirates, indsamle gode erfaringer fra lokalforeningerne og dele dem blandt de andre foreninger samt synliggøre og formulere præcise opgaver, som de unge kan bidrage med.

### Indsatsområde 2: Styrkelse af piger og kvinder

På trods af, at der er sket en stigning på 17% i antal piger fra 2022 til 2023 (fra 441 piger i 2022 til 516 piger i 2023), så har den generelle medlemsstigning bevirket, at vi desværre ser et samlet fald fra 18% til 16% piger. Vi kan dog glæde os over, at vi i FIRST® LEGO® League har en ligelig kønsfordeling.

I forbindelse med Coding Pirates' kommunikation har der både internt og eksternt været fokus på ikke kun at afspejle stereotypen, men også arbejde med, hvordan vi bedst repræsenteres bredt. Dette arbejde fortsætter i 2024, for der skal ikke være nogen tvivl om, at Coding Pirates er en forening for alle.

I 2023 blev "Girls Days In Science" ændret til "Science Days" med fokus på diversitet og ikke specifikt piger/kvinder. Coding Pirates valgte at fortsætte samarbejdet med Naturvidenskabernes Hus omkring eventet "Science Days" for skoleklasser. Til gengæld valgte vi i stedet for at lave fritidsevents som en del af Science Days at lave Ada Lovelace Day arrangementer.

Den nedsatte Coding Pirates arbejdsgruppe (2023), hvis opgave det er at få flere piger / kvinder ind i Coding Pirates har arbejdet på at skabe større udveksling af viden på tværs af landet.

### Indsatsområde 3: Styrkelse af frivillige og foreninger

Til at støtte og udvikle foreningslivet i Coding Pirates har vi arbejdet med flere aspekter:

Vi har imødegået den svære onboarding ved at tilbyde en overordnet onboarding af nye frivillige via online møder. Møderne har været velbesøgte. Det koncept fortsætter vi med i 2024.

Vi har fortsat det gode arbejde med at støtte interesserede, som har ønsket at starte nye afdelinger rundt i landet. De har brug for konkret viden om Coding Pirates og hjælp til det administrative arbejde, men vi arbejder også med at finde nye strukturer, der kan aflaste lokalforeninger fra de tunge administrative byrder.

Det har konkret udmøntet sig i, at lokalforeningerne nu kan oprette en bankkonto via hovedforeningen, hvilket gør de bankadministrative opgaver lettere for lokalforeningerne.

Derudover er der indgået en aftale med Dinero, der stiller regnskabsprogram gratis til rådighed for alle lokalforeninger under Coding Pirates. Dette giver mulighed for, at lokalforeningerne kan få bistand til regnskabet og dermed bliver det nemmere at være kasserer i en lokalforening. Det koncept er vi stadigvæk ved at rulle ud til alle interesserede foreninger.

Samtidig er der i efteråret arbejdet indgående med, hvordan vi kan gøre oprettelsesprocessen hurtigere og nemmere for den nye lokalforening.

På samme vis har vi planlagt, at der til hver sæson bliver udsendt en sæsonstartpakke til afdelingerne. Heri vil der fx være flyers, klistermærker, plakater eller andre ting, som foreninger kan bruge til at gøre opmærksom på deres forening og samtidig gøre det tydeligt, at foreningen er en del af noget større. Vi udsender den første pakke primo 2024.

Vi har afholdt frivilligdage i København og Århus. Møderne bragte forskellige frivillige sammen på kryds og tværs af foreningerne og ud over det faglige indhold, så var der god diskussion og socialt samvær. De frivillige tilkendegiver, at de gerne vil mere af den slags.

#### Evaluering

Projektet evalueres løbende med henblik på at gentænke arrangementer og delelementer af projektets og foreningens arbejde. Fx så evalueres og tilpasses foreningens arrangementer efter evalueringens resultater, så vi når et større outcome og reach med de anvendte ressourcer.

Når projektet forventeligt slutter i december 2024, vil den endelige evaluering blive fremlagt med fokus på at fastholde de resultater og den udviklingskurve, man har opnået at gøre det levedygtigt og brugbart ude i landet.

#### LEGO Foundation

I 2022 indledte vi projektet "Ud og udforske formelle og uformelle farvande" finansieret af Lego Fonden. Projektet skal dels bidrage til at implementere FIRST® LEGO® League i Coding Pirates og dels arbejde med at bygge bro mellem skoletid og fritid. Gennem projektet skal skoleelevers fremgang, engagement og motivation forbedres ved at skabe større sammenhæng på tværs af formelle og uformelle rammer. I projektet skal der udvikles og integreres digitale teknologibaserede aktiviteter og læring gennem leg og der skal bygges bro mellem skoletid og fritid.

Der forventes:

- at børn på tværs af forskellige miljøer lærer gennem leg med kreative, digitale teknologibaserede læringsaktiviteter.
- en tæt sammenhæng mellem skole og fritidsaktiviteter øger børns deltagelse og handlekraft.

- en øget indsigt i effektive måder at bygge bro mellem fagfolk og frivillige med opmærksomhed på lokale forhold.

Målgruppen er børn i alderen 6-15, skoleledere, pædagogiske personale, frivillige, politiske forvaltning.

Det er et opdrag fra LEGO Foundations side, at projektet skal evalueres i samarbejde med Rambøll. Netop fordi vi har fået en så stærk evalueringspartner, bruger vi projektet som en løftestang til at skabe stærkere evalueringsredskaber til andre projekter, initiativer og vores hverdagsaktiviteter.

Data samles ind fra vores lang række af aktiviteter, som handler om:

- Coding Pirates' operatørskab af FLL
- Coding Pirates' fortæller arbejde
- Børn & unges stemme
- Material udvikling som "Lego Light" til brug i skole & fritid
- Rumrejsen projekt
- Frivilligt arbejde

og bidrager til udarbejdelse af en evaluering af projektet.

Projektet omfatter også et innovationsprojekt som vil styrke børn og unges muligheder for at indgå i sociale fællesskaber ved at lege med teknologi i nogle dedikerede online klubber målrettet børn i skolevægring. Prototypetest blev kørt i efteråret 2023. I foråret 2024 køres et fuldt forløb.

LEGO Fonden projektet kører fra 1. maj 2022 til 30. april 2024.

## #RUMREJSEN

Coding Pirates er partner i den del af formidlingsprojektet #RUMREJSEN, der hedder Rummission LIVE. Rummission Live skal skabe opmærksomhed, viden og dialog om Andreas Mogensens rummission og hans aktiviteter på ISS, på motivet for at rejse ud i rummet samt på diversiteten i STEM-fag og professioner.

Det er for Coding Pirates første gang vi arbejder med et større tema, der rummer teknologiforståelse, naturvidenskab og samfundsinteresse. Det muliggør workshops, der spænder fra det meget alvorlige og virkelighedsnære til det skøre og fjollede ("lad os plukke nogle rumvæsner!"). Erfaringer fra dette projekt skal kunne anvendes til fremtidige temaer, når #RUMREJSEN afsluttes.

"Coding Pirates med på #RUMREJSEN" går ud på at:

- udvikle workshops og forløb i relation til Rumrejsen 2023
- afholde live events og aktiviteter uden for skoletid, herunder klubaftner, Game Jams, Børne IT Konferencen og Folkemødet

- afholde kurser til formidlere og undervisere hos projektdeltagerne samt Coding Pirates frivillige over hele landet
- udvide Piratskibet.dk med et Rumrejse 2023 område

#RUMREJSEN har i 2023 bidraget til Børne IT Konference, inspirationsfestival hos Experimentarium, deltaget i launch events hos partnere, afholdt workshops på Folkemødet og SummerCamp, medvirket til udvikling af udstillinger hos partnere, udviklet workshop forløb herunder "Robot missions måtte", undervist lærerstuderende, afviklet Science Days sammen med Naturvidenskabernes Hus, været tema for Ada Lovelace day på 2 lokationer, medvirket til Game Jams, frivilligdage og været tema til klubaftener enkelte steder rundt i landet.

Alle minimumsmål er derved opfyldt i 2023 og januar 2024, og vi kan derfor i foråret bruge krudtet på videreudvikling af eksisterende og nye workshops samt på udbredelse af workshop inspiration til lokalafdelinger.

Voksenpirater fra forskellige dele af landet er involveret i udvikling, afprøvning og formidling af workshops, og der er nu en række tilgængelige på Piratskibet.dk og Frivilligportalen.

### Projekt Nordjylland

I 2023 er Frederikshavn-afdelingen begyndt at holde sine første aktiviteter og har oprettet en ny lokalafdeling i Hjørring. Efter en sløv start så kører begge afdelinger nu med et godt antal frivillige og god børnetilslutning.

Vi har fået vendt kurven for vores Aalborg afdeling, som de sidste par år har haft et faldende antal frivillige og lokalafdelinger. Vi har her fået styrket bestyrelsen og sidste på året har foreningen fået kontakt med rigtig mange nye frivillige. Vi håber derfor, at man i 2024 kan få oprettet flere nye lokalafdelinger og aflaste den mangeårige venteliste i Aalborg.

Vi står til at kunne oprette flere nye afdelinger her i starten af 2024. Her skal specielt nævnes Mariagerfjord Kommune, hvor vi har holdt Summercamp de sidste par år. Her arbejder vi på at få tre forskellige afdelinger op at køre. Heriblandt en ungdomsafdeling i forbindelse med Hadsunds nye ungdomshus.

Målet for projektet er, at der skal åbnes otte bæredygtige afdelinger i løbet af 2024. Derfor vil der i 2024 være fokus på at få åbnet de sidste afdelinger og gøre de nuværende foreninger mere selvkørende ved at styrke deres bestyrelser. Vi kommer også til at køre et forsøg med FLL, hvor vi kigger på muligheden for at køre FLL aktiviteter til de normale klubaftener og arrangere en lokal mini-turnering for de nordjyske afdelinger.

Vi håber at den erfaring og det materiale som vi får opbygget, i forbindelse med projektet kan blive spredt ud at komme andre regioner og afdelinger til gode. Projektet afsluttes til sommerferien 2024.

## 2024 - Hvad kommer der til at ske?

Nu går vi ind i vores 10 års jubilæumsår.

Det har været en vild rejse, som i den grad er værd at markere, og det skal vi gøre i 2024. Vi skal markere alle de ting, som vi har skabt, alle de oplevelser som vi har givet børn, unge og voksne i løbet af de sidste ti år. Vi skal vise den store berettigelse, som vi har.

2024 bliver et år, hvor vi satser på mere stabilitet både i bestyrelse og på sekretariatet.

Sekretariatet har fået ansat nogle stærke kompetencer, og der har været fokus på bestyrelsens rolle, hvilket danner et godt fundament til det videre arbejde med Vision 2027.

Vision 2027 kommer også til at fylde fremadrettet, hvor det næste skridt vil være at etablere flere foreninger og fortsat have stort fokus på at skabe en stærk fælles fortælling, at skabe plads for forskellighed, så vi udvikler et endnu mere inkluderende fællesskab.

Der bliver i det kommende år fokus på at skabe en stærkere videndeling på tværs af Coding Pirates. Der vil også blive skabt online afdelinger i første omgang med fokus på børn med ufrivilligt skolefravær.

FIRST® LEGO® League skal have skabt en god fem års udviklingsplan med en forventning om 20% stigning i de tre programmer.

Økonomien skal der fortsat arbejdes målrettet på at stabilisere i 2024 og fremefter. Fremtidens økonomi ser fornuftig ud, men vi er fortsat helt afhængige af, at der er fondsansøgninger, der falder ud til vores fordel. Det betyder også, at vi fortsætter arbejdet med den langsigtede økonomi, hvor vi fortsætter med det politiske arbejde for at komme på finansloven og at skabe stærke virksomhedssamarbejder.

Selvom vi nu har ti år på bagen, føles det som om, rejsen kun lige er begyndt for Coding Pirates, og der er stadig så meget potentiale for vores forening, som vi skal have udnyttet og 2024 skal være et år, hvor vi tager endnu et stort skridt fremad mod, at så mange børn og unge kan nyde godt af vores unikke tilbud. Det gør vi ved at have stærke lokale foreninger, en stærk national forening, gode forhold for vores frivillige, stærke samarbejdspartnere og være en stærk STEM-stemme.

På vegne af Coding Pirates Denmark,

Formand Kim Fredriksen

Generalsekretær Louise Overgaard

Note		2023 DKK	2022 DKK
1	<b>Indtægter</b>	<b>7.827.665</b>	<b>6.266.136</b>
2	Direkte omkostninger	-1.735.809	-1.636.812
3	Personaleomkostninger	-4.493.308	-3.299.278
4	Salgsomkostninger	-213.831	-17.374
5	Lokaleomkostninger	-244.008	-162.930
6	Administrationsomkostninger	-717.966	-190.194
	<b>Omkostninger i alt</b>	<b>-7.404.922</b>	<b>-5.306.588</b>
	<b>Resultat af primær drift</b>	<b>422.743</b>	<b>959.548</b>
7	Finansielle omkostninger	-1.346	-3
	<b>Finansielle poster i alt</b>	<b>-1.346</b>	<b>-3</b>
	<b>Årets resultat</b>	<b>421.397</b>	<b>959.545</b>
<b>Forslag til resultatdisponering</b>			
	Overført resultat	421.397	959.545
	<b>I alt</b>	<b>421.397</b>	<b>959.545</b>

	31.12.23 DKK	31.12.22 DKK
<b>AKTIVER</b>		
Note		
Deposita	9.375	9.375
<b>Finansielle anlægsaktiver i alt</b>	<b>9.375</b>	<b>9.375</b>
<b>Anlægsaktiver i alt</b>	<b>9.375</b>	<b>9.375</b>
Tilgodehavender fra salg og tjenesteydelser	301.720	3.640
8 Andre tilgodehavender	51.096	1.467.774
9 Periodeafgrænsningsposter	8.035	0
<b>Tilgodehavender i alt</b>	<b>360.851</b>	<b>1.471.414</b>
<b>Likvide beholdninger</b>	<b>6.048.642</b>	<b>5.864.069</b>
<b>Omsætningsaktiver i alt</b>	<b>6.409.493</b>	<b>7.335.483</b>
<b>Aktiver i alt</b>	<b>6.418.868</b>	<b>7.344.858</b>



		31.12.23	31.12.22
		DKK	DKK
<b>PASSIVER</b>			
Note			
	Overført resultat	2.149.447	1.728.050
	<b>Egenkapital i alt</b>	<b>2.149.447</b>	<b>1.728.050</b>
	Leverandører af varer og tjenesteydelser	536.761	216.540
10	Anden gæld	1.135.200	1.065.825
11	Periodeafgrænsningsposter	2.597.460	4.334.443
	<b>Kortfristede gældsforpligtelser i alt</b>	<b>4.269.421</b>	<b>5.616.808</b>
	<b>Gældsforpligtelser i alt</b>	<b>4.269.421</b>	<b>5.616.808</b>
	<b>Passiver i alt</b>	<b>6.418.868</b>	<b>7.344.858</b>
12	Eventualforpligtelser		

Beløb i DKK	Overført resultat
Egenkapitalopgørelse for 01.01.22 - 31.12.22	
Saldo pr. 01.01.22	768.505
Forslag til resultatdisponering	959.545
Saldo pr. 31.12.22	1.728.050
Egenkapitalopgørelse for 01.01.23 - 31.12.23	
Saldo pr. 01.01.23	1.728.050
Forslag til resultatdisponering	421.397
Saldo pr. 31.12.23	2.149.447

## Pengestrømsopgørelse

Note	2023 DKK	2022 DKK
<b>Årets resultat</b>	<b>421.397</b>	<b>959.545</b>
13 Reguleringer	1.346	3
Forskydning i driftskapital		
Tilgodehavender	1.110.563	-1.062.806
Leverandører af varer og tjenesteydelser	320.221	161.540
Andre driftsafledte gældsforpligtelser	-1.667.608	3.413.613
<b>Pengestrømme fra driften før finansielle poster</b>	<b>185.919</b>	<b>3.471.895</b>
Betalte renteomkostninger og lignende omkostninger	-1.346	-3
<b>Pengestrømme fra driften</b>	<b>184.573</b>	<b>3.471.892</b>
<b>Årets samlede pengestrømme</b>	<b>184.573</b>	<b>3.471.892</b>
Likvide beholdninger ved årets begyndelse	5.864.069	2.392.177
<b>Likvide beholdninger ved årets slutning</b>	<b>6.048.642</b>	<b>5.864.069</b>
Likvide beholdninger ved årets slutning specificeres således:		
Likvide beholdninger	6.048.642	5.864.069
<b>I alt</b>	<b>6.048.642</b>	<b>5.864.069</b>

	2023 DKK	2022 DKK
<b>1. Indtægter</b>		
Kontingentindtægter	187.210	174.739
Events, GameJam mv.	104.462	104.915
Øvrige indtægter	0	26.166
Tilskud fra DUF	613.410	546.592
Tilskud fra Villum Fonden (Frivilligprojektet)	0	134.402
Tilskud fra Novo Nordisk Fonden	1.686.881	1.260.624
Tilskud fra Lego Foundation	2.072.900	1.117.939
Tilskud fra TrygFonden	181.767	818.233
First LEGO® League	1.725.339	1.307.805
Øvrige sponsorater og tilskud	1.255.696	761.890
Salg af T-shirts, musemåtter mv.	0	12.831
I alt	7.827.665	6.266.136

Ved regnskabsårets afslutning var der 1.538 kontingentbetalende medlemmer af foreningen. Aldersfordeling af medlemmer kan beskrives således:

0 - 30 år: 1.415

Over 30 år: 123

	2023	2022
	DKK	DKK
<b>2. Direkte omkostninger</b>		
Direkte omkostninger, Sekretariatet	396.963	206.262
Direkte omkostninger, First LEGO® League	772.391	830.015
Direkte omkostninger, Novo-projekt	112.293	228.219
Direkte omkostninger, TrygFonden-projekt	0	113.058
Direkte omkostninger, LEGO Foundation	428.433	259.258
Direkte omkostninger, Nordjysk Teknologipagt	14.213	0
Direkte omkostninger, Rumrejsen	11.516	0
I alt	1.735.809	1.636.812

**3. Personaleomkostninger**

Gager	3.991.644	2.829.613
Ændring i feriepengeforpligtelse	34.488	72.330
Refunderede sygedagpenge	-193.704	-61.558
Pensioner	438.172	366.057
Arbejdsskade- og sygeforsikring	22.789	13.916
ATP-bidrag	28.496	23.194
Rejse- og befordringsgodtgørelse	98.014	14.238
AER-bidrag	62.443	21.523
Kursusomkostninger	0	3.467
Øvrige personaleomkostninger	10.966	16.498
I alt	4.493.308	3.299.278

---

	2023	2022
	DKK	DKK

---

#### 4. Salgsomkostninger

Restaurationsbesøg	8.071	1.043
Gaver og blomster	3.585	624
Rejser	130.583	0
PR og marketing	30.437	15.572
Kurser og uddannelse	41.155	135
I alt	213.831	17.374

---

#### 5. Lokaleomkostninger

Husleje inkl. forbrug	243.865	149.760
Forsikring	0	3.557
Reparation, vedligeholdelse og rengøring	143	10.150
Flytteomkostninger	0	-537
I alt	244.008	162.930

---

	2023	2022
	DKK	DKK

## 6. Administrationsomkostninger

Kontorartikler	16.612	2.236
It-omkostninger	228.690	27.195
Mindre nyanskaffelser	88.910	43.684
Telefon og internet	22.426	1.413
Porto og gebyrer	29.907	30.812
Revisorhonorar	39.000	45.524
Revisorerklæring samt rapportering til DUF mv.	13.125	12.125
Andre erklæringsopgaver samt økonomisk og regnskabsmæssig rådgivning	10.000	3.379
Bogholderimæssig assistance mv.	118.321	17.630
Konsulentassistance	94.903	0
Forsikringer	9.711	6.066
Faglitteratur og tidsskrifter	1.780	130
Kontingenter	42.615	0
Øvrige administrationsomkostninger	1.966	0
I alt	717.966	190.194

## 7. Finansielle omkostninger

Renter, pengeinstitutter	109	3
Renteomkostninger i øvrigt	1.237	0
I alt	1.346	3

	31.12.23	31.12.22
	DKK	DKK

## 8. Andre tilgodehavender

Clearhouse	1.096	801
Øvrige tilgodehavender	0	36.240
Tilgodehavende tilskud og sponsorater	0	612.500
Tilgodehavende bevilling, Tryk Fonden	0	818.233
Tilgodehavende sponsorat, ATEA A/S	50.000	0
I alt	51.096	1.467.774

## 9. Periodeafgrænsningsposter

Forudbetalte poster	8.035	0
I alt	8.035	0

## 10. Anden gæld

Moms og afgifter	103.701	189.723
A-skat og arbejdsmarkedsbidrag	263.161	118.129
ATP og andre sociale ydelser	20.125	7.763
Pensionsbidrag	21.296	0
Feriepenge	16.607	5.535
Feriepengeforpligtelse til funktionærer	137.600	103.112
Mellemregninger, Coding Pirates lokalforeninger	196.973	121.639
Mellemregninger, Coding Pirates København-lokalforeninger (testamente)	371.501	510.010
Skyldige personaleudlæg mv.	4.236	3.430
Øvrig anden gæld	0	6.484
I alt	1.135.200	1.065.825



	31.12.23	31.12.22
	DKK	DKK

### 11. Periodeafgrænsningsposter

Periodiserede tilskud	2.597.460	4.334.443
I alt	2.597.460	4.334.443

### 12. Eventualforpligtelser

#### *Leasingforpligtelser*

Foreningen har indgået huslejekontrakt med en restløbetid på 6 måneder og en gennemsnitlig forpligtelse på t.DKK 13, i alt t.DKK 79.

	2023	2022
	DKK	DKK

### 13. Reguleringer til pengestrømsopgørelse

Finansielle omkostninger	1.346	3
I alt	1.346	3

## 14. Anvendt regnskabspraksis

### GENERELT

Årsrapporten er aflagt i overensstemmelse med foreningens vedtægter, god regnskabsskik samt revisionsbekendtgørelse nr. 1753 af 21. december 2006.

### Generelt om indregning og måling

I resultatopgørelsen indregnes indtægter i takt med, at de indtjenes, herunder indregnes værdireguleringer af finansielle aktiver og forpligtelser. I resultatopgørelsen indregnes ligeledes alle omkostninger, herunder afskrivninger og nedskrivninger.

I balancen indregnes aktiver, når det er sandsynligt, at fremtidige økonomiske fordele vil tilflyde foreningen, og aktivets værdi kan måles pålideligt. Forpligtelser indregnes i balancen, når det er sandsynligt, at fremtidige økonomiske fordele vil fragå foreningen, og forpligtelsens værdi kan måles pålideligt. Ved første indregning måles aktiver og forpligtelser til kostpris. Efterfølgende måles aktiver og forpligtelser som beskrevet nedenfor for hver enkelt regnskabspost.

Ved indregning og måling tages hensyn til forudsigelige tab og risici, der fremkommer inden årsrapporten aflægges, og som be- eller afkræfter forhold, der eksisterede på balancedagen.

### VALUTA

Årsrapporten er aflagt i danske kroner.

Transaktioner i fremmed valuta omregnes ved første indregning til transaktionsdagens kurs. Valutakursdifferencer, der opstår mellem transaktionsdagens kurs og kursen på betalingsdagen, indregnes i resultatopgørelsen som en finansiell post. Tilgodehavender, gældsforpligtelser og andre monetære poster i fremmed valuta omregnes til balancedagens valutakurs. Forskellen mellem balancedagens kurs og kursen på tidspunktet for tilgodehavendets eller gældsforpligtelsens opståen eller indregning i seneste årsrapport indregnes i resultatopgørelsen under finansielle indtægter og omkostninger. Anlægsaktiver og andre ikke monetære aktiver, der er erhvervet i fremmed valuta, omregnes til historiske valutakurser.

**14. Anvendt regnskabspraksis** - fortsat -**RESULTATOPGØRELSE****Indtægter**

Indtægterne fra medlemskontingenter samt indtægter fra øvrige arrangementer indregnes i det regnskabsår de vedrører.

Tilskud til dækning af afholdte omkostninger indregnes i resultatopgørelsen når tilskuds-betingelserne anses for at være opfyldt, hvilket sædvanligvis vil være forholdsmæssigt over den periode, hvori de tilskudsberettigede omkostninger omkostningsføres.

**Direkte omkostninger**

Direkte omkostninger omfatter omkostninger, der kan henføres direkte til foreningens indtægter.

**Andre eksterne omkostninger**

Andre eksterne omkostninger omfatter salgsomkostninger, lokaleomkostninger og administrationsomkostninger.

**Personaleomkostninger**

Personaleomkostninger omfatter løn, gager samt øvrige personalerelaterede omkostninger.

**Andre finansielle poster**

Under andre finansielle poster indregnes renteindtægter og renteomkostninger, valutakursgevinster og -tab ved transaktioner i fremmed valuta m.v.

**BALANCE****Tilgodehavender**

Tilgodehavender måles til amortiseret kostpris, hvilket sædvanligvis svarer til pålydende værdi med fradrag af nedskrivninger til imødegåelse af tab.

Deposita, der er indregnet under aktiver, omfatter betalte deposita til udlejer vedrørende foreningens indgåede lejeaftaler.

**14. Anvendt regnskabspraksis** - fortsat -**Periodeafgrænsningsposter**

Periodeafgrænsningsposter, der er indregnet under aktiver, omfatter afholdte omkostninger vedrørende efterfølgende regnskabsår.

**Likvide beholdninger**

Likvide beholdninger omfatter indestående på bankkonti.

**Periodeafgrænsningsposter**

Periodeafgrænsningsposter, indregnet under forpligtelser, omfatter modtagne indbetalinger vedrørende kontingentindtægter vedr. efterfølgende regnskabsår samt modtagne tilskud til dækning af omkostninger i kommende regnskabsår.

**PENGESTRØMSOPGØRELSE**

Pengestrømsopgørelsen opstilles efter den indirekte metode og viser pengestrømme fra driften, investeringer og finansiering samt likvider ved årets begyndelse og slutning.

Pengestrømme fra driften opgøres som årets resultat, reguleret for ikke kontante driftsposter, betalte selskabsskatter og ændringer i driftskapitalen.

Likviditeten ved årets begyndelse og slutning sammensætter sig af likvide beholdninger.