

Fredelige pirater står hver mandag til søs i Stubhuset

IT: Hos Coding Pirates handler det ikke om at konkurrere men om at udforske, lære og hygge sig i teknologiens verden

Af Helge Søgaard

himmerland@dnmh.dk

HVER MANDAG aften er der gang i tastaturerne i Stubhuset i Støvring.

Her lægger it- og teknologipiratskibet Coding Pirates nemlig til med den ugentlige foreningsaften, hvor voksne med flair for it og teknologi lærer fra sig og afprøver nye ideer og teknologiske områder sammen med de børn, der gerne vil lære mere om, hvad teknologi og en computer kan.

- Vi er både en forening men også et slags værested, som samler børn og unge omkring det at lære noget om it og teknologi, fortæller Søren Døssing, der er formand for foreningen Coding Pirates i Støvring.

Coding Pirates findes lokalt mange steder og er landsdækkende samlet i en nonprofitorganisation, der arbejder med at fremme børn og unges kreative it-kompetencer gennem klubaftener.

Samfundet bliver mere og mere digitalt, og selvom der er it-undervisning i skolerne, så er der tydeligvis et stort behov for alle dem, der gerne vil lære mere.



Formand Søren Døssing (tv) og Nikolaj Højbjerg er optaget af computeren.

Foto: Helge Søgaard

sidde i. Her arbejder vi med at udvikle, hygge og lære noget i et fælles interessefora, understreger Søren Døssing, der gerne bruger en sammenligning med tidligere tiders sløjdundervisning.

- Her handlede det jo også om at skabe og forme noget, samt lære hvordan man arbejder i træ. Nu har vi blot udskiftet træet og værktøjet med en computer og software, som vi kan skabe rigtig meget spændende ud af, lyder det fra formanden for de lokale pirater i Støvring.

Af samme grund gælder der kun én regel hos Coding Pirates. Man må nemlig ikke spille computerspil eller se video på YouTube, medmindre man selv har lavet spillet i Coding Pirates eller produceret videoen. Derved bliver man jo bedre og bedre, når man selv aktivt arbejder med teknologien, frem for passivt at betragte det. Og det er sjovt, spændende og lærerigt.

- Det er bare super fedt at lære noget om sin computer, siger Jonas Burmølle Andersen, der gladelig sætter hænderne i tastaturet.

- Jeg kan lide at lære noget, lyder det fra Nikolaj Højbjerg, - og man kan jo altid bare spørge, når man ikke kan finde ud af det, fortsætter han, inden begge drenge igen er optaget af, hvad aftenens instruktør Simon Laustsen er i gang med at lære fra sig.

Udforsker mulighederne

- Vi øver os i at programmere, og vi udforsker mulighederne, eksempelvis ved at opdage, hvordan man kan lave sit eget computerspil eller en lille video via teknologien. Men vi sætter også billedligt talt strøm til mange andre ting og lærer at bygge en lille radio eller samle et kredsløb, der kan styre en lille modelvindmølle, forklarer Søren Døssing, der selv er uddannet akustikingeniør og arbejder som systemadministrator.

- Når jeg som frivillig i vores forening sætter mig sammen med børnene i små hold a tre-fire børn, så tager vi fat på mange emner inden for it, som jeg slet ikke er i berøring med i mit daglige arbejde. På den måde lærer jeg jo også noget nyt eller får genopfrisket tidligere viden, forklarer Søren Døssing.

Coding Pirates har 20-25 børn og unge i medlemsskaren, og den knappe faktor er reelt set voksne undervisere, som har lyst til gøre en forskel inden for børn og it.

Man vil helst ikke have for store hold, fordi oplevelsen og læringen bliver så meget bedre, når man sidder en lille håndfuld omkring computeren.

De frivillige er typisk webudviklere, programmører og ofte forældre til børnene, i øvrigt ganske som var man fodboldtræner for miniputterne i fodboldklubben.

Læring frem for konkurrence

- Det er vigtigt at slå fast, at

hos Coding Pirates handler det ikke om konkurrence eller om at vinde. Derfor er vi ikke en e-sportsforening, der gerne vil skabe verdenshold i it-spil på niveau med Astralis, eller om at have det hurtigste gamertastatur eller den rigtige gamerstol at



Jonas Burmølle Andersen (tv) og Anders Esbensen. Foto: Helge Søgaard



Simon Laustsen (stående) hjælper Nicolaj Højbjerg. Til venstre Nicolaj Døssing. Foto: Helge Søgaard



Haidara Abazid (th), i midten Anders Esbensen og Jonas Burmølle Andersen er optaget af teknologien. Foto: Helge Søgaard