

# REFERAT

HOVEDBESTYRELSESMØDE 01/10/2020



<b>Dato:</b>	01. oktober 2020, kl. 20:00-22:00
<b>Deltagere:</b>	Lis Zacho, Benjamin Rotendahl, Louise Overgaard, John Munk, Mikael Hewel, Mathias Siggard Jørgensen, Nikolaj Bührmann, Maria Scheel-Lonsdale, Kim Fredriksen, Mikkel Kisling, Sekretariatet: Michael Gylling Nielsen, Morten Pedersen
<b>Lokation:</b>	Online via slack

## I. Velkommen og opfølgning på sidste møde

### Kl. 20:00-20:05

- a. Velkommen til v/ Louise
- b. Valg af dirigent og referent
  - i. Dirigent: Louise
  - ii. Referent: Maria (sekretær) m.fl.

### Kl. 20:05-20.45

## 2. Børn helt sikker på nettet / Cybersikkerhedsprojektet

Status på projektet, drøftelse af de næste skridt v/ Morten

Oplæg:

[https://drive.google.com/file/d/1NrhaMzQe8OZlh0gVaZVEWiF0yTAbH6\\_N/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1NrhaMzQe8OZlh0gVaZVEWiF0yTAbH6_N/view?usp=sharing)

Status:

Der har været oplæg omkring Cybersikkerhedsprojektet ved BOOST. Der blev lavet en padlet til deltagerne, som de kan udfylde med emner og tanker omkring hvordan det kan se ud, med forløb og andet, til den færdige process. Der er gang i med at blive fundet et navn til webstedet og hvor det skal hostes. Der er en chatbot i pre

beta test, som man kan snakke med, den er i startfase og skal udvikles på løbende. Man har bla fundet frem til et undervisningsmateriale som kunne være et brætspil. Hvis der er råd til det, kunne man udvikle spillet til et digitalt spil.

Meget undervisningsmateriale bliver rettet mod 13-15 årige, hvor det vi laver bliver rettet mod de lidt yngre. Derved kan vi adskille os fra de andre konkurrenter.

Man har inddraget de frivillige under BOOST via padlet og debat i plenum. Der var konsensus om, at det skulle være noget som ikke kræver pædagogiske evner og at det er noget, som man så brugbart i afdelingerne.

Der er oprettet et ekspertpanel til projektet.

Næste skridt er, at man håber på en start beta test i slut oktober/start november.

## **Kl. 20.45-21.15**

### **3. Piratskibet, status og statistikker v/ Morten**

<https://padlet.com/mortenCP/sqmr1aeiq1mtos8o>

Der har været en del børn inde og bruge Piratskibet - 753 indtil videre. Der mangler for nu nogle tal for, hvor mange der har været logget ind pr. uge eller pr. måned fx. Morten vil kigge på, om han kan hente dem frem, samt nogle udviklingsgrafer over et længere stræk.

Der var en del på BOOST, som ikke kendte til Piratskibet. Men dem, der kendte til det, havde gode anbefalinger til det som værktøj i afdelingen. Der blev nævnt, at det var et godt sted at lave display, af de ting som børnene laver.

Der bliver også kigget på, hvordan man kan gøre projektet bæredygtigt, fx vha samarbejdsaftaler eller bidrage med færdiglavede forløb til Piratskibet.

Der er nogle frivillige, der har snakket på slack om muligheder for, hvordan man kan inddrage de frivillige på en måde, så det bliver mere socialt at lave forløb på Piratskibet, så det ikke kun virker som arbejde. Det er noget man kan kigge videre på.

## Kl. 21.15-21.25

### 4. Nyt fra sekretariatet v/ Michael

#### Status på proces for afstemning om offentlig finansiering

Der er kommet et forslag til tekst ud. Meningen er, at den skal sendes ud i næste måned af Piratnyt, på facebook og slack(i #hb-debat) i en uge, og at afstemningen er aktiv i en uge for alle medlemmer af foreningen, hvor man skal stemme "ja" eller "nej" til, om arbejdet med at finde statslig finansiering må igangsættes.

## DUF

I forhold til at søge nødhjælpapuljen fik vi at vide, at det var muligt for alle organisationer at søge. Michael har søgt for alle lokalforeningerne. 14 dage efter ansøgningen kom der så svar om, at det kun er lokalforeningerne, der kan søge og ikke landsforeningen.

## Kl. 21.25-21.35

### 5. Nyt fra medlemmer v / Maria

#### På Slack

Der har været gang i snakken i [#piratchat](#) den sidste måned. Alt fra undervisning, små hjemme projekter, programmer delinger og workshops forløb. Det er rart at se der er kommet godt gang i delingen herinde igen, om små og store emner.

Der har været nogle snakke i [#afdelingskaptajnerne](#) omkring klubaften i disse tider, online tilkobling og dertil platforme, sparringssamtaler omkring interaktion fra de frivillige på tværs af afdelinger og networking generelt.

Der har været snak i [#achievement-stickers](#), om hvordan man kan genanvende dem og udvide konceptet. Blandt andet med inputs til at genanvende dem på piratskibet, hvis muligt.

## På Community

Der har været et opslag vedr. vores kommunikations platform Slack, med henblik på at få lidt inputs omkring, hvorfor nogle fravælger det, hvad vi kan gøre for at optimere det bedst muligt og hvordan vi kan skabe mere kendskab til det. Der kom mange inputs, som vi i [#slack-support](#), har taget videre og forsøger at tilpasse indsatsen efter. Vi er i gang med at forsøge os med nogle af tiltagene som der var inputs omkring.

Der er blevet gjort opmærksom på at vi på Slack i [#gamejam2020](#), er i gang med at kigge på løsninger i stedet for vores årlige GameJam. Der er blevet lagt op til debat omkring løsninger inde på Community også.

Der er blevet snakket lidt om løsning til klubaften formatet - online eller gode tilgange under nye restriktioner.

Kristian Stokholm har lavet et opslag omkring, hans danske version af Scratch kodekortene, som er udkommet. Der ligger link til det inde i opslaget.

## **Kl. 21.35-21.50**

6. Bordet rundt - Michael deltager ikke i dette punkt

## **Kl. 21.50-21.55**

### **7. Skal vi have et ekstra bestyrelsesmøde i oktober?**

Der er aftalt torsdag den 22 oktober kl 20-22

Der er fysisk bestyrelsesmøde 31.10.

## **Kl. 21.55-22.00**

### **8. Referatet afsluttes**