

Vision, strategi og mål

Coding Pirates Denmark

Januar 2019 – December 2021.

Paradigmeskiftet.

Danmark og resten af verden oplever i disse år et paradigmeskift, hvor teknologi og menneske forbindes tættere og på nye måder. Internettet optager stadig mere tid i vores liv, robotter erstatter dele af arbejdsstyrken og computerspil afløser traditionelle medier inden for læring og leg. Der stilles samtidig nye krav til det demokratisk deltagende civilsamfund, forudsætningerne for deltagelse på arbejdsmarkedet ændrer sig og nye former for risici opstår, som kan true både demokratiske institutioner og enkeltpersoner.

Visionen.

Det er vores børn og unge, der kommer til at forme vores fremtid. Mens folkeskolen og uddannelsesinstitutionerne skal varetage den formelle uddannelse, skal Coding Pirates sikre, at den danske tradition for demokratiske fællesskaber, leg, design og kreativitet ikke mistes. Coding Pirates vil samtidig arbejde på at opretholde diversiteten i det teknologiske landskab. Der skal flere kvinder ind på de naturfaglige og tekniske uddannelser, børn fra hele landet skal have mulighed for at få del i den digitale dannelse og udsatte børn og børn af nydanskere skal have særlig fokus.

Indhold

Paradigmeskiftet.	1
Visionen.	1
Indhold	2
Strategi og Mål.	3
Frivillighed i Coding Pirates.	3
Vores mål er at pleje, rekruttere og fastholde vores frivillige.	3
Solide IT-kreative tilbud for børn i hele landet.	5
Vores mål er at styrke vores IT-kreative tilbud og viden i Coding Pirates.	5
Vores mål er at skabe en indsats for vores ventelistebørn.	5
Vores mål er at fastholde de ældste børn.	6
Diversitet.	7
Vores mål er at få flere piger og kvinder med i Coding Pirates.	7
Vores mål er at kunne skabe tilbud til flere typer børn.	8
En stærk og demokratisk organisation	9
Lokalforeningerne	9
Vores mål er at styrke vores demokratiske strukturer.	9
Vores mål er at styrke vores organisation	10
Synlighed og fortalerarbejde.	11
Vores mål er at bidrage til kvalificeret debat og synliggøre vores stærke kompetencer.	11
Internationalisering	12
Vores mål er at få en mere international snitflade i løbet af de kommende år	12

Strategi og Mål

Frivillighed i Coding Pirates

Coding Pirates DNA er baseret på frivillighed. Som non-profit børne- og ungeorganisation er vi placeret i civilsamfundet mellem det statsligt, kommunale og de kommercielle virksomheder. De frivillige har en helt særlig autentisk tilgang til børnene og bidrager også med viden og erfaring hentet fra mange forskellige uddannelser og typer af erhvervserfaring. Coding Pirates arbejder på, at frivilligværdierne spredes til de ældre børn også, og på at en stor del af de ældre børn fortsætter som frivillige i lokalforeningerne, når de er for gamle til at være pirater.

Coding Pirates Danmarks særlige signatur er organisationens vidtstrakte brug af online kommunikation. På tværs af landet kommunikeres der mellem børn, frivillige, bestyrelser og sekretariat online. De frivillige samskaber workshops og læringsredskaber på fælles platforme og med Piratskibet udbredes onlinefrivilligheden til et virtuelt fællesskab, hvor børn og frivillige kan lege og erfaringsudveksle på tværs af geografiske og aldersmæssige grænser.

Vores mål er at pleje, rekruttere og fastholde vores frivillige.

År 1:

1. Frivilligprojektet i samarbejde med Villum Fonden skal sættes godt i gang.
2. Maskinrummet til erfaringsudveksling skal implementeres, således at mindst 20% af lokalforeningerne har anvendt platformen i løbet af året.
3. Medlemssystemet skal udbygges, således at det – i tillæg til eksisterende funktioner - inkluderer alle frivillige i Coding Pirates, og bl.a. kan håndtere medlemsbetalinger; støttemedlemskaber; differentierede medlemstyper; frivillig-til-frivillig kommunikation og frivillig-til-medlem kommunikation. Såfremt disse funktioner ikke kan installeres i det eksisterende medlemssystem, skal et andet medlemssystem, der kan håndtere funktionerne, findes og implementeres.
4. Regionskurser og sociale arrangementer for frivillige i forskellige typer teknologier og i, hvordan man kan arbejde med frivillighed, pædagogik og didaktik lokalt. Kurserne og arrangementerne kobles sammen med en udviklingsplan for

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

regionerne, således de anvendes til at skabe de netværk, der senere kan bruges til dannelse af regionsråd.

5. Eventpuljen skal markant synliggøres for alle lokalforeninger og evalueres ift. anvendelse og behov.
6. Antal frivillige ved udgangen af år 1: 800.
7. 2-4 rekrutteringsarrangementer på uddannelsesinstitutioner mhp. at tiltrække flere studerende som frivillige.
8. Sikre en stærkere indholds- og organisationssupport fra hovedforeningen til nystartede lokalforeninger, inkl. opdateret velkomstpakke, undervisning i økonomistyring, organisationsledelse o.lign.
9. Skabe en kommunikativ struktur for at synliggøre alle de spændende - både interne og eksterne - lokale events.
10. Erfaringsudveksle om at skabe gode sociale relationer i de enkelte lokalforeninger og afdelinger.
11. Gennemførelse af spørgeskemaundersøgelse om frivillige i Coding Pirates med det overordnede formål at undersøge den frivillige værdiskabelse, motivation og deltagelse.

År 2:.

1. Fortsat implementering af erfaringer fra frivilligprojektet med Villum Fonden.
2. Der gennemføres kurser og uddannelser for større pirater, så de kan blive mentorer og frivillige.
3. National hvervekampagne indledes og køres hvert år. Herunder fokus på lærere og pædagoger og andre relevante fagområder, fx samfundsfaglige, kommunikation og organisationsudvikling.
4. Opfordrer og understøtter til regionsorganisering af landets lokalforeninger med sekretariatsstøtte med inspiration fra Klynge Nordsjælland.
5. Der er udviklet kurser til online frivillige til Piratskibet.
6. Antal online frivillige: 50.
7. Antal frivillige ved udgangen af år 2: 900.
8. Antal støttemedlemskaber opnået: 200.
9. Antal ung mentorordninger opnået: 50.

År 3:

1. Spørgeskemaundersøgelse blandt Coding Pirates laves omkring deres opfattelse af frivillighed. .

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

2. Antal online frivillige og online mentorer: 75.
3. Antal frivillige ved udgangen af år 3: 1000.
4. Antal støttemedlemskaber opnået: 300.

Solide IT-kreative tilbud for børn i hele landet

Coding Pirates prioriterer udviklingen af forestillingsevne, opfindsomhed, skaberkraft og teknologiske vovemod. Dette sker gennem udbredelsen af teknologiske lege-, lære-, og væresteder for børn, unge og frivillige på tværs af alder, køn, kultur og evner. Coding Pirates inviterer til børn, unges og frivilliges engagement og myndiggørelse i teknologiske fællesskaber. Coding Pirates ønsker en tilgang til teknologier, der fremelsker dannelse og reflekteret tænkning i de kreative felter mellem forskning, uddannelse, erhvervsliv, entreprenørskab, kultur og samfund.

Coding Pirates ønsker at skabe IT-kreative tilbud til flere børn og at fastholde nuværende medlemmer i længere tid.

Vores mål er at styrke vores IT-kreative tilbud og viden i Coding Pirates.

År 1:.

1. Fælles temaer, som man arbejder med på tværs af landet.
2. Erfaringsudveksling om konkrete workshops og IT-kreative læringsmetoder via Maskinrummet.
3. Piratskibet som fælles platform for piraternes ideer og kreationer.
4. Beskrivelse af Coding Pirates IT-didaktik.
5. Øget kommunikation om Coding Pirates IT-kreativitet.
6. Undersøgelse af, hvordan man vil kunne samarbejde godt med uddannelsesinstitutionerne.

År 2:.

1. Indgå samarbejde med uddannelsesinstitutioner med henblik på at få skabt praksisnære artikler, videoer og materialer.
2. Indgå samarbejde med virksomheder om fritidsjobs, studiejobs og praktikker og virksomhedsbesøg.

År 3:.

1. Studieture til spændende virksomheder, fx for at se på industrirobotter.

Vores mål er at skabe en indsats for vores ventelistebørn.

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

År 1:.

2. Opbygning af Piratskibet 1.0
3. Antal oprettede brugere: 500
4. Antal unikke besøgende: 4.000
5. Indsamling af brugsdata til yderlig aktivering af venteliste.

År 2:

1. Konsolidere Piratskibet i en version 2.0
2. Gøre Piratskibet robust og fyldt med aktiviteter.
3. 25 % stigning i antal oprettede brugere.
4. 35% stigning i antal unikke besøgende.

År 3:

1. Transformering af Piratskibet til en version 3, der f.eks. fokuserer mere på understøttelse af klubaftenerne og aktive piraters online it-kreativitet.
2. 35 % stigning i antal oprettede brugere.
3. 50% stigning i antal unikke besøgende.
4. Indsamle erfaring med klubber for de 4-7 årige.

Vores mål er at fastholde de ældste børn.

År 1:

1. "Fra pirat til frivillig" - sættes i system evt. gennem "ung mentor" ordning (og Piratråd?).
2. Indsamle eksisterende erfaringer med mentorer, matroser m.m.

År 2:

1. Kortlægge hvad de ældste pirater gerne vil have i Coding Pirates.
2. Supportere venskaber på tværs af afdelinger og foreninger.
3. Særlige tilbud til 14-20 årige fx udenlandsrejser.

År 3:

1. Undersøge, om der skal arbejdes med en ny grafisk identitet og navn til de ældste børn.

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

Diversitet

Coding Pirates målsætning er, at teknologi skal være for alle. Vores tilbud skal både ligge i storbyerne og på landet. Vi arbejder på en ligelig kønsfordeling blandt både børn og frivillige, og vi har også et ønske om at kunne levere et IT-kreativt tilbud til udsatte børn uanset etnisk herkomst. Coding Pirates rummer mange kompetencer og de enkelte afdelinger har forskellige styrker. Det er ikke alle Coding Pirates afdelinger, der skal kunne rumme alle, men som samlet forening skal vi kunne rumme forskellige typer børn.

Vores mål er at få flere piger og kvinder med i Coding Pirates.

År 1:

2. Særligt fokus på rekruttering af kvindelige frivillige gennem fokuseret kommunikation.
3. Særlig markedsføring rettet mod piger gennem fokuseret kommunikation.
4. En opfordring til, at lokalforeningerne sætter piger forrest på ventelisten eller lukker flere piger ind på samme tidspunkt.
5. Indsamling og formidling af erfaringer og workshop-formater, som også interesserer pigerne.
6. 15% piger i CP.
7. Aktiv holdningsbearbejdelse i forhold til at IT-kreativitet også er for piger.
8. Aktiv bearbejdelse af kønsstereotyper inden for tech - arbejde med teams som rollemodeller, frem for enkeltpersoner.
9. Opbygning af diversitetsudvalget.
10. Opbygge et særligt fokus og system for selv-monitorering af egne evner med henblik på at bekæmpe manglende anerkendelse af egne evner.

År 2:

1. Udvalg / styregrupper for særlig pigeindsats, socialt arbejde nedsat.
2. 25% piger i CP.
3. Antal særlige tilbud til piger i CP.
4. Aktiv holdningsbearbejdelse i forhold til at IT-kreativitet også er for piger.
5. Aktiv bearbejdelse af kønsstereotyper inden for tech.

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

År 3:

1. 35% piger i CP DK.
2. 25% kvindelige frivillige i CP DK.

Vores mål er at kunne skabe tilbud til flere typer børn

År 1:

1. Kurser for frivillige i, hvordan man inddrage forskellige typer af børn med særlige behov - socialt udsatte, flygtninge og indvandrere, psykiske eller fysiske handicaps.
2. Der laves et særligt vidensudvekslingsforum for de frivillige, der arbejder med børn med særlige behov.
3. Der samles erfaringer fra Ishøj, Tingbjerg, Vollsmose, Aalborg V. til videre arbejde.

År 2:

1. Se på, hvad man kan få af lokal støtte, rådgivning og økonomi til at arbejde med børn med særlige behov.
2. Arbejde for at åbne yderligere to afdelinger i to boligsociale områder eller i marginaliserede sammenhænge.
3. Indgå samarbejde med andre interesseorganisationer om børn med særlige behov.

År 3:

1. Arbejde for at åbne yderligere to afdelinger i to boligsociale områder.
2. Skabe økonomiske muligheder for at skabe nye tiltag i socialt belastede områder eller i marginaliserede sammenhænge.

En stærk og demokratisk organisation

Lokalforeningerne

Coding Pirates er en økonomisk uafhængig, non-profit og samfundsengageret forening, der udviser socialt ansvar og engagement gennem oprettelsen af understøttende teknologi-miljøer og -netværk.

Coding Pirates' kerneaktiviteter er afdelingerne, der er organiseret under lokalforeninger med demokratisk valgte bestyrelser. For at sikre at så mange børn som muligt får glæde af vores tilbud, arbejder vi på at få så mange, store og effektive afdelinger som muligt. Coding Pirates arbejder på, at forenings- og demokratitanken bredes ud til alle i Coding Pirates også børnene, der for så vidt muligt inddrages i beslutningsprocesserne.

Coding Pirates Denmark er bindeleddet mellem de mange lokalforeninger og er en support enhed for lokalforeningerne rundt i landet. Coding Pirates Denmark arbejder for at styrke Coding Pirates på landsplan både ved hjælp af lønnet og frivillig assistance. Jo stærkere Coding Pirates Denmark er, desto mere støtte kan der ydes til foreningerne rundt i landet. Coding Pirates Denmark drives af en demokratisk valgt bestyrelse med support fra det professionelle sekretariat. Det er vigtigt, at der er en god struktur for, at alle medlemmer kan stemme på en nem og god måde og at der er en klar definition af, hvem der er vores medlemmer.

Vores mål er at styrke vores demokratiske strukturer.

År 1:.

1. Viden om piratråd og børns deltagelse skal indsamles og udbredes.
2. Der skal arbejdes med børnedeltagelse på den nationale generalforsamling.
3. Klar medlemsdefinition og klar gennemgang af vedtægternes definition af medlemmer.
4. Klare og tydelige procedurer for valg ved generalforsamlingen og en nem mulighed for at stemme til generalforsamlingen.
5. Der bliver fremadrettet afholdt landsmøder med debatter, fagligt og socialt indhold, hvor der også afholdes generalforsamling.

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

6. Der skal skabes en solid struktur for større gennemsigtighed med hovedforeningens aktiviteter fx. gennem flere nyheder om hovedforeningens aktiviteter.

År 2:

1. 3-5 lokalforeninger skal have piratråd eller have børnedeltagelse i bestyrelserne.
2. Der afholdes en børnegeneralforsamling i forbindelse med den ordinære generalforsamling.
3. Coding Pirates har nogle nemme måder til indmelding og med velkomstpakker til de frivillige.
4. Der skal være klare procedurer til afdelingskaptajnerne til, hvordan de melder folk ind.
5. Der er etableret et fungerende medlemsstøtteskab eller donationsfunktion.

År 3:

1. 8 lokalforeninger skal have piratråd eller have børnedeltagelse i bestyrelserne.
2. Alle lokalforeninger er repræsenteret ved hovedforeningens generalforsamling.

Vores mål er at styrke vores organisation

År 1:

1. Fundraising strategi justeres og effektueres.
2. Branding strategi udformes.
3. Sekretariatsstrategi udformes.
4. Nye lokalforeninger rundt i landet: 5.
5. Slack-debatter løbende med annoncering på Facebook.
6. Støtte lokale tiltag, der gavner den nationale sammenhængskraft.
7. Aktivt medlemskab af Dansk Ungdoms Fællesråd (DUF).

År 2:

1. Afsøge mulighederne for og skabe erfaringer med at have klublokaler.
2. Information til og support til lokalforeningerne i at modtage lokale støttemidler, lokaler m.m.
3. Nye lokalforeninger rundt i landet: 5.
4. Understøttelse af oprettelse af regionsstrukturer i Coding Pirates.
5. Lave flere arrangementer på tværs af afdelingerne.

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

6. Der tilbydes frivilligledelseskurser til lokalforeningerne.

År 3:

1. Nye lokalforeninger rundt i landet: 5.
2. Fem stærke arbejdsgrupper på tværs af landet.

Synlighed og fortalrararbejde.

Coding Pirates er opstået ud fra et behov om at sikre, at børn får åbnet deres verdener for IT-kreativiteten. Børns teknologiforståelse, IT-kreativitet og programmeringsevner er i løbet af de seneste år blevet en væsentlig diskussion både politisk, strategisk og inden for en række ressortområder. Coding Pirates vil gerne fremme, at der er en nuanceret og kvalificeret debat om børn, teknologi og digitalitet. Coding Pirates er det fællesskab i Danmark, hvor der er samlet flest erfaringer og kompetencer inden for det IT-kreative felt, og de skal bringes i spil i en saglig samfundsdebat. .

Vores mål er at bidrage til kvalificeret debat og synliggøre vores stærke kompetencer.

År 1:

1. Coding Pirates deltager i samarbejdet med DR Ultra.
2. Coding Pirates deltager i Teknologipagten.
3. Coding Pirates deltager på Folkemødet.
4. Coding Pirates ansætter en stærk kommunikationsmedarbejder.
5. Der udgives 3-4 artikler i relevante sammenhænge om, hvad Coding Pirates kan og gør - og med landsdækkende fokus.
6. Udarbejde en PR-strategi.

År 2:

1. Coding Pirates går ind i en direkte dialog med det politiske niveau.
2. Coding Pirates har et proaktivt kommunikationsarbejde inkl medietræning til frivillige.
3. Coding Pirates deltager i samarbejdet med DR Ultra.
4. Coding Pirates deltager i Teknologipagten.

CODING PIRATES DENMARK

Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

5. Coding Pirates deltager på Danmarks Læringsfestival, IWDK, Folkemødet, TechFestival.

År 3:

1. Coding Pirates går ind i en direkte dialog med det politiske niveau.
2. Coding Pirates har et proaktivt kommunikationsarbejde inkl medietræning til frivillige.
3. Coding Pirates deltager i Teknologipagten.
4. Coding Pirates deltager på Danmarks Læringsfestival, IWDK, Folkemødet, TechFestival.
5. Coding Pirates er mediemæssigt synlige i 30 medier rundt i landet.

Internationalisering

Coding Pirates får mange henvendelser om at åbne afdelinger i andre lande. Der har hidtil været vurderet, at Coding Pirates ikke har haft kræfter til det og skal sørge for at styrke Coding Pirates i Danmark først. Der er dog en interesse for, at organisationen bliver international, fordi vi har nogle erfaringer og metoder, som der er stor brug for i resten af verden. Ideen er at starte med at skabe kontakt til danske fællesskaber i udlandet for at give danske børn i ind- og udland mulighed for at blive pirater og lære hinanden at kende. Samtidig er det vigtigt, at vi i Coding Pirates i Danmark bidrager til integrationen ved, at vi også byder engelsktalende frivillige velkomne i vores foreninger.

Vores mål er at få en mere international snitflade i løbet af de kommende år

År 1:

1. Coding Pirates deltager ved ZKM i Karlsruhe.
2. Coding Pirates bliver præsenteret på 3-4 internationale konferencer el. lign.
3. Coding Pirates går i dialog med danske communities i andre lande for at åbne afdelinger (fx via Sømandskirker, internationale danske virksomheder eller lign.).
4. Coding Pirates får lavet noget engelsksproget materiale.
5. Coding Pirates undersøger mulighederne for at åbne på Island.

År 2:

1. Coding Pirates giver mulighed for, at piraterne kan komme til udlandet.
2. Coding Pirates undersøger mulighederne for relevante EU-projekter.
3. Coding Pirates arbejder for at få internationale borgere i Danmark ind i Coding Pirates som frivillige.

År 3:

1. Coding Pirates har danske Coding Pirates afdelinger i fem byer uden for landet.
2. Coding Pirates Summer Camp for børn fra flere steder.
3. Coding Pirates undersøger muligheden for at blive konsulenter på IT-kreativitet i andre lande i verden.

CODING PIRATES DENMARK
Sverigesgade 20, 1., 5000 Odense C

SLUT